

CURRICULUM DE LA FACULTAD

JAVIER ALEJANDRO TIBAU BENÍTEZ

Profesor (Titular)

jtibau@espol.edu.ec

1. Historial del Profesor

- Docente. Escuela Superior Politécnica del Litoral. FIEC. Mayo 2011 – Actualidad.
Dictado de materias:
Fundamentos de Programación
Estructuras de Datos
Programación Orientada a Objetos
Organización y Arquitectura de Computadores
- Investigador. Centro de tecnologías de la información CTI – ESPOL. Enero 2011 – Actualidad
- Desarrollador. Centro de Realidad Virtual de la UPC. Mayo 2010 – Diciembre 2010
- Asistente de investigación. Centro de tecnologías de la información CTI – ESPOL. Junio 2008 – Agosto 2009.
- Asistente de investigación. Centro de visión y robótica CVR – ESPOL. Junio 2008 – Agosto 2009.

2. Porcentaje de tiempo completo asignado al Programa 100%.

3. Títulos y áreas, instituciones y fechas

- **Estudios de Postgrado:** Universitat Politècnica de Catalunya (2009 - 2010)
Máster en Computación con Especialización en Visualización, Realidad Virtual e Interacción Gráfica.
- **Estudios Superiores:** Escuela Politécnica del Litoral (2003 - 2009) Ingeniero en Computación esp. Sistemas multimedia

4. Idiomas

- Inglés (Fluido)
- Francés (Intermedio)
- Catalán (Intermedio)

5. Conferencias, talleres y programas de desarrollo profesional

- International Conference on Intelligent User Interfaces, 2009

6. Otras experiencias relacionadas a la Computación

Co-fundador de la primera comunidad de software libre en Guayaquil, en conjunto con compañeros de estudio y profesores de la universidad. Creamos KOKOA

(<http://www.kokoa.espol.edu.ec>), la Comunidad de Software Libre de ESPOL.

Motor de Computación Distribuida. Utilizando JAVA RMI, como proyecto de la materia Sistemas Distribuidos.

Motor de “Ray Tracing”, utilizando C++ y FLTK. Se implementaron todos los pasos del proceso de ray tracing así como el parser para los archivos fuente siguiendo el formato de POV-Ray.

7. Consultoría

- Realidad Virtual
- Gráficos por Computadora

8. Cursos Dictados (últimos 2 años)

- Fundamentos de Programación
- Estructuras de Datos
- Programación Orientada a Objetos
- Organización y Arquitectura de Computadores

9. Resumen de Investigación

- Propuestas de Proyectos de Realidad Virtual e Interacción Hombre y Máquina.
- Configuración de un Laboratorio de Realidad Virtual para CTI.