



**GAMES  
JAM+**

*Guayaquil*



# GAMEJAMPLUS

## Índice del documento

<b>Descripción general</b>	<b>3</b>
<b>La Game Jam</b>	<b>3</b>
<b>Fechas principales:</b>	<b>3</b>
<b>Registros</b>	<b>4</b>
<b>Presentación de categorías</b>	<b>4</b>
<b>Entregables</b>	<b>5</b>
<b>Datos sobre la Sede Guayaquil</b>	<b>5</b>
<b>Canal de Comunicación</b>	<b>5</b>
<b>Premios</b>	<b>6</b>
<b>Incubación</b>	<b>6</b>
<b>Fechas principales:</b>	<b>7</b>
<b>Aceleración</b>	<b>7</b>
<b>Fechas principales:</b>	<b>7</b>
<b>Gran final</b>	<b>7</b>
<b>Fechas principales:</b>	<b>8</b>
<b>Criterios de Evaluación</b>	<b>8</b>
<b>Condiciones generales y restricciones</b>	<b>8</b>
<b>Código de conducta</b>	<b>9</b>



# GAMEJAMPLUS

## Descripción general

GameJam+ es un maratón mundial de desarrollo de juegos cuyo principal objetivo es inspirar y promover la economía creativa con nuevos juegos y empresas. El proceso GJ+ se divide en cuatro fases: prototipado/demo (20-22 de octubre del 2023), la incubación (3 meses posteriores), la aceleración y la Gran Final.

## La Game Jam

La primera etapa es el propio Game Jam, es decir, una maratón de desarrollo de 48 horas, donde los equipos tienen el objetivo de crear un juego y un pitch presentando su plan de negocios. Esta es la mayor responsabilidad de las organizaciones locales y se puede hacer online, presencial o incluso de forma híbrida.

En esta edición, a diferencia de las anteriores, la Game Jam no será competitiva y no habrá obligación de que las evaluaciones locales aprueben equipos para la Incubación. Así que, todos los equipos que cumplan los requisitos pasarán a la fase de Incubación.

## Fechas principales:

**Apertura de inscripciones en la Plataforma:** 20 de septiembre de 2023.

**Inicio de la Jam:** 20 de octubre de 2023 17h00.

**Fin de la Jam:** 22 de octubre de 2023, a las 23:59.



# GAMEJAMPLUS

## Registros

Para participar en la Jam, cada integrante de cada equipo deberá realizar los siguientes pasos:

1. **Registrarse:** Acceder a la siguiente web: <https://platform.gamejamplus.com/signup> y registrar los siguientes datos:

**Hey Jammer!**  
Complete your registration to use the platform

**What's your name? \***

**Email \***

**Gender \***

**Birthday \***

**Nationality \***

**Country where you Live \***

**State/Province where you Live \***

**City where you Live \***

**What is your phone number \***

**How you've heard about GameJamPlus? \***

I accept the [terms and conditions](#)

2. **Validar su cuenta.** Revise su correo electrónico y acceda al enlace enviado. En ciertas ocasiones le podría llegar al Spam/Correos no deseados.
3. **Seleccionar sede.** Una vez que validó su cuenta, deberá elegir la Sede Guayaquil. Que será sin costo y en modalidades presencial, híbrida.

## Presentación de categorías y agenda

La organización internacional ha preparado para esta nueva edición varias categorías que se publicarán para todas las sedes. Se invita a todos los registrados asistir al día de inauguración para conocer las categorías y agenda de charlas. También se informará por medios digitales.

A los participantes se les otorgará su identificación en el evento de inauguración.



# GAMEJAMPLUS

## Entregables

1. **Subir su demo a itch.io.** El registro de proyectos se realizará mediante la plataforma itch.io en el enlace que se indique por parte de los organizadores.
2. **Crear un video pitch en inglés.** Todos los equipos deberán subir un video gameplay explicando su demo en inglés o con subtítulos.

## Datos sobre la Sede Guayaquil

**Lugar:** El evento se realizará en las instalaciones de Épico, en Plaza Guayarte. En caso de no poder asistir presencialmente podrá trabajar a través de discord (se enviará el link el primer día del evento).

**Alimentación:** En este espacio contaremos con emprendimientos de alimentación: cafetería, jugos, agua y snacks para que los participantes no deban salir de las instalaciones. Los participantes pueden llevar sus propios alimentos, deberán utilizar los espacios que se indiquen en el evento.

**Mesas de trabajo:** Se proveerá para cada equipo una mesa de trabajo y espacios adecuados para desarrollar su solución.

**Internet:** Las instalaciones cuentan con wifi, se proveerá la red y clave el día del evento. Se recomienda llevar listo software y assets descargados para no congestionar la red.

**Energía:** Las instalaciones posee varias fuentes de energía y conexiones. Sin embargo, se recomienda que cada grupo lleve un switch o regleta para conectar varios equipos.

**Aseos:** El edificio cuenta con espacios para aseo personal para cada sexo. No incluye duchas.

**Seguridad:** El edificio cuenta con guardias y cámaras de seguridad.

## Canal de Comunicación

Para la sede Guayaquil contaremos con 2 modalidades, por tal motivo se manejará varios canales de comunicación:



# GAMEJAMPLUS

**Servidor de Discord:** El servidor será administrado por la Organización Internacional. Sin embargo, la sede Guayaquil contará con un canal propio, el mismo que se compartirá el primer día del evento.

**Whatsapp:** Para garantizar que los equipos reciban información importante y oportuna del Jam se ha creado el siguiente grupo en whatsapp:

<https://chat.whatsapp.com/F4th8HOsuOMG7XJC73rtFJ>

## Premios

Todos los equipos que envíen su demo (jugable) y video pitch (en inglés o con subtítulos) automáticamente obtendrá el beneficio de **Incubación**, donde recibirán charlas y asesorías para mejorar su prototipo/demo para las próximas etapas: **Aceleración**, Semifinal, Final.

Los equipos finalistas podrán presentar su juego a inversionistas/empresas de videojuegos.

Instituto Paradox ofrecerá una beca del 50% para estudios de carrera al equipo ecuatoriano que llegue a instancias finales de la competencia internacional. En caso de existir varios equipos semifinalistas o finalistas, serán evaluados por un jurado de 4 expertos en el área designados por la institución y la organización del evento en Guayaquil. Se realizará un evento de premiación con el equipo local ganador.

Cada participante recibirá su certificado de 48 horas del evento siempre y cuando su grupo realice el envío de demo y video pitch.

## Incubación

La incubación es la etapa de mejora de los juegos en el aspecto técnico. La participación en esta edición dependerá de que los equipos registren juegos funcionales y se registren como interesados en la Plataforma. Así, los jammers podrán participar de nuestras conferencias, talleres y mentorías con reconocidos profesionales del área, y será un escenario íntegramente online.

Luego de la incubación, los juegos aplican para las Finales regionales, y una vez evaluados, 60 de ellos serán enviados a aceleración.



# GAMEJAMPLUS

## Fechas principales:

**Comenzar:** 31 de octubre de 2023

**Descanso para las celebraciones de fin de año:** 23 de diciembre de 2023 al 7 de enero de 2024.

**Fin:** 15 de enero de 2024

**Entrega de juegos:** 15 de enero de 2024, hasta las 23:59\*.

\*Según la zona horaria local del lugar.

## Aceleración

Para los equipos clasificados en las semifinales, este es el momento de trabajar centrándose en el campo y el plan de negocios. En esta etapa solo se aprobarán 60 juegos, los cuales serán asesorados por profesionales en la materia, feedback personalizado de Indie Hero para que puedan participar en el JOIN (evento de ronda de negocios), y al finalizar el mismo, tendrás la evaluación final de los juegos para definir los ganadores de la Gran Final. Este paso es completamente online.

## Fechas principales:

**Comenzar:** 11 de marzo de 2024

**Fin:** 26 de abril de 2024

**Entrega de los juegos:** 29 de abril de 2024, hasta las 23:59\*.

\*Son fechas tentativas, se comunicará en los próximos meses si hay algún cambio.

## Gran final

¡Evento presencial en Río de Janeiro que contará con la participación de los mejores de cada continente, y organizadores de varios ecosistemas de desarrollo de juegos del mundo!



# GAMEJAMPLUS

## Fechas principales:

La final está prevista para junio de 2024.

\*si existiera algún cambio se informará de manera oportuna.

## Criterios de Evaluación

Los proyectos en las fases de Semifinal y Final serán evaluados con respecto a los siguientes criterios:

1. Enfoque al tema seleccionado: La propuesta debe estar enfocada a la categoría.
2. Jugabilidad: El juego debe ser funcional.
3. Pitch: El video explicativo debe ser en inglés, o con subtítulos.
4. Creatividad: Se evalúa la originalidad de la propuesta.
5. Arte gráfico: Estilos, definición de línea gráfica.
6. Arte sonoro: Ambientación, calidad de sonidos.
7. Experiencia de usuario: El prototipo debe ofrecer una buena experiencia a los jugadores.

## Condiciones generales y restricciones

Los proyectos resultantes deberán ser respetuosos y aptos para todo público, su contenido no debe ser racista, denigrante o promover el odio a las personas, seres vivos o creencias.

Se puede hacer uso de imágenes y música libres o con derechos, esto último siempre y cuando los equipos desarrolladores cuenten con los permisos correspondientes para su uso. Los proyectos no deben incluir la mención o ejecución de contenido protegido por derechos de autor de terceras personas; incluyendo, pero no limitando a: videojuegos, imágenes, música, películas, libros, programación, etc., excepto cuando el titular del respectivo derecho de autor haya dado su autorización o consentimiento por escrito.

Pueden participar personas de todas las nacionalidades. Se insta a que la formación de equipos se realice considerando la equidad de género, tomando en cuenta que ésta fomenta una configuración de trabajo óptima y eficiente.

Para fines de difusión y divulgación de los juegos se realizarán entrevistas a los miembros del equipo, mismos que al inscribirse, aceptan que su imagen aparezca en estos productos en los



# GAMEJAMPLUS

canales oficiales de los organizadores, colaboradores y en aquellos que el convocante considere pertinentes para la difusión de los productos.

## Código de conducta

La GJ+ es un evento para la creación colectiva, un espacio de interacción y colaboración; por tal motivo queremos brindar una experiencia inclusiva y de convivencia para todas las personas participantes del evento. Por esta razón, no se permitirá el acoso ni la discriminación de cualquier tipo, independientemente de la identidad y expresión de género, orientación sexual, discapacidades, neurodiversidad, apariencia física, etnia, nacionalidad, raza, edad, religión u otra categoría protegida. La GJ+ se reserva el derecho de rechazar la participación o remover del evento y cualquier otra actividad relacionada al mismo, en cualquier momento a su entera discreción. Esto incluye, pero no se limita a que los participantes se comporten de manera desordenada o no respeten el código de conducta y la política anti-acoso. Te pedimos reportar cualquier tipo de comportamiento que te haga sentir incómodo a ti o a otros participantes. El Comité Organizador está facultado para resolver cualquier cuestión no prevista en estas bases de participación y modificar algunas fechas con previo aviso.

## Canales de Gametopia.ec:

Instagram: <https://www.instagram.com/gametopia.ec>

Facebook: <https://www.facebook.com/gametopia.ec>

LinkedIn: <https://ec.linkedin.com/company/gametopiaec>

Twitter: [https://twitter.com/gametopia\\_ec](https://twitter.com/gametopia_ec)

## Canales de GameJam+:

GameJamPlus: <https://gamejamplus.com/>

YouTube: <https://www.youtube.com/gamejamplus>

Instagram: <https://www.instagram.com/gamejamplus/>

Facebook: <https://www.facebook.com/gamejamplus>

Twitter: <https://twitter.com/gamejamplus/>

