



# GAME JAM+

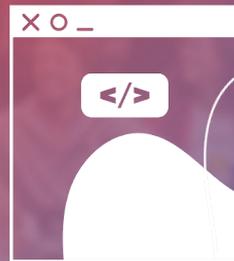
## Presentación General

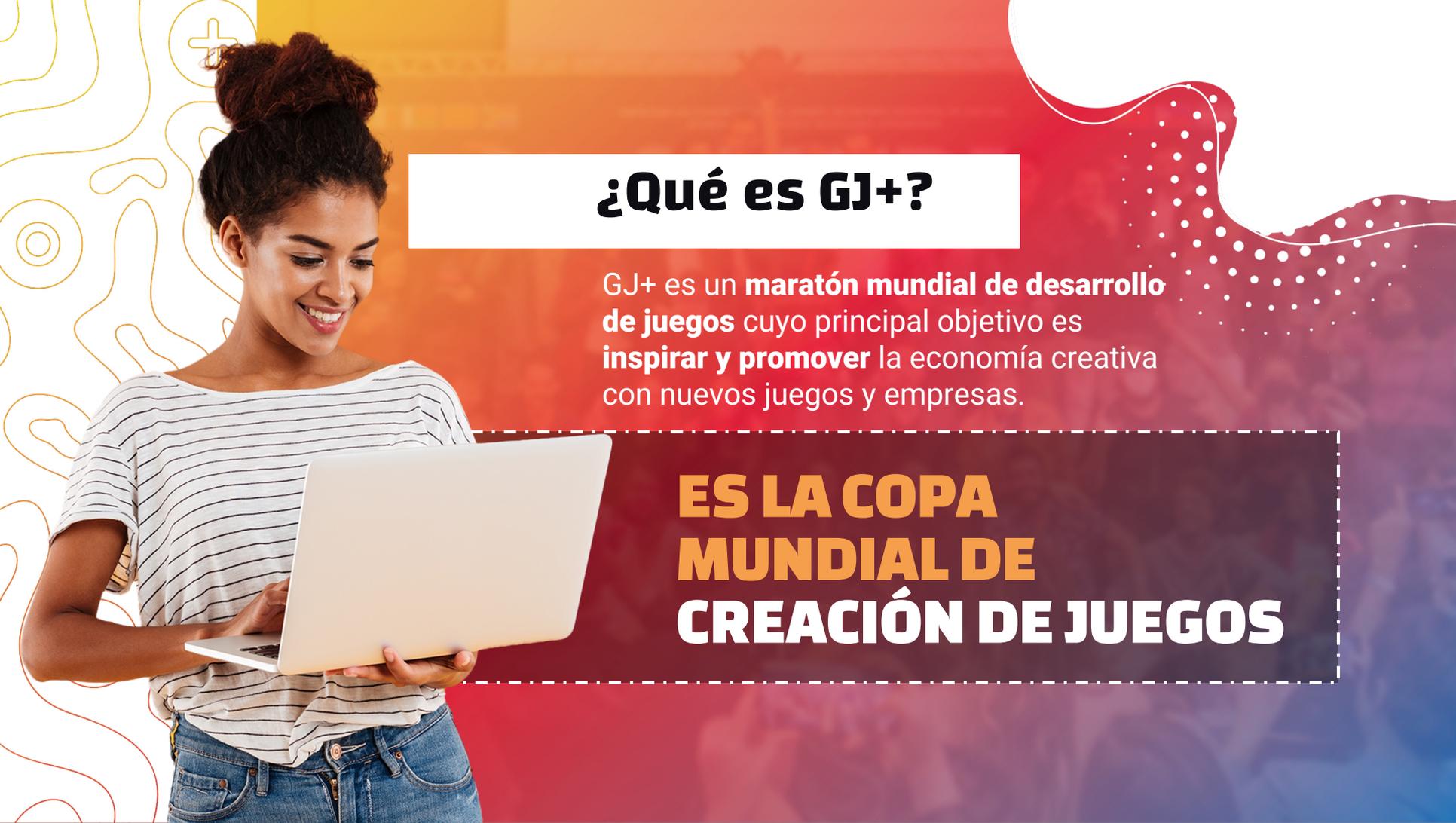
Edición 23/24



¿CÓMO  
FUNCIONARÁ

**GAME**  
**JAM** + ?





## ¿Qué es GJ+?

GJ+ es un **maratón mundial de desarrollo de juegos** cuyo principal objetivo es **inspirar y promover** la economía creativa con nuevos juegos y empresas.

**ES LA COPA  
MUNDIAL DE  
CREACIÓN DE JUEGOS**

## Plan de acción de los participantes en 23/24

### VIAJE DE 8 MESES

### GRAN FINAL

**600\***

GAME JAM

**600**

INCUBACIÓN Y SEMIFINALES

**60**

ACELERACIÓN

PITCH TEST

DEMODAY

\*No. de equipos esperados para edición 23/24

**GJ+ 22/23 fue en octubre de 2022.**

**Nuestra audiencia:** 2.000 participantes en el mundo

 **80%** - Masculino

 **17%** - Femenino

 **3%** - Otros

 **26%** - *First timer*

 **38%** - Aficionado

 **21%** - Principiante

 **12%** - Pro

 **3%** - Sénior

*Subtitular:*

*First timer:* primer jam/juego

*Aficionado:* se desarrolla como un pasatiempo

*Principiante:* crea juegos pero tiene poca experiencia en el mercado

*Pro:* trabaja con juegos y tiene experiencia en el mercado

*Sénior:* trabaja con juegos y tiene mucha experiencia

**400**  
juegos creados

Más que  
**21 categorías**  
premiadas

**20 mil dolares**  
en premios



**Juliana Brito es la actual  
directora general de la empresa**

**Compromiso de el porcentaje de  
participación de la audiencia  
femenina del 20% al 30% en 2023. -  
ODS 5\***

*\*Igualdad de Género: Lograr la igualdad de género y empoderar a todas las mujeres y niñas.*

# Cronología

## Game Jam

20, 21 y 22 de  
Octubre/2023



Todos los juegos que estén correctamente en itch.io, funcionales y cuenten con un video de jugabilidad, avanzarán a la Incubación.

C#



# Cronología

## Incubación

**Inicia:** 31 de Octubre, 2023

**Vacaciones:** 23 de Diciembre , 2023 hasta 7 de Enero, 2024

**Termina:** 15 de Enero, 2024

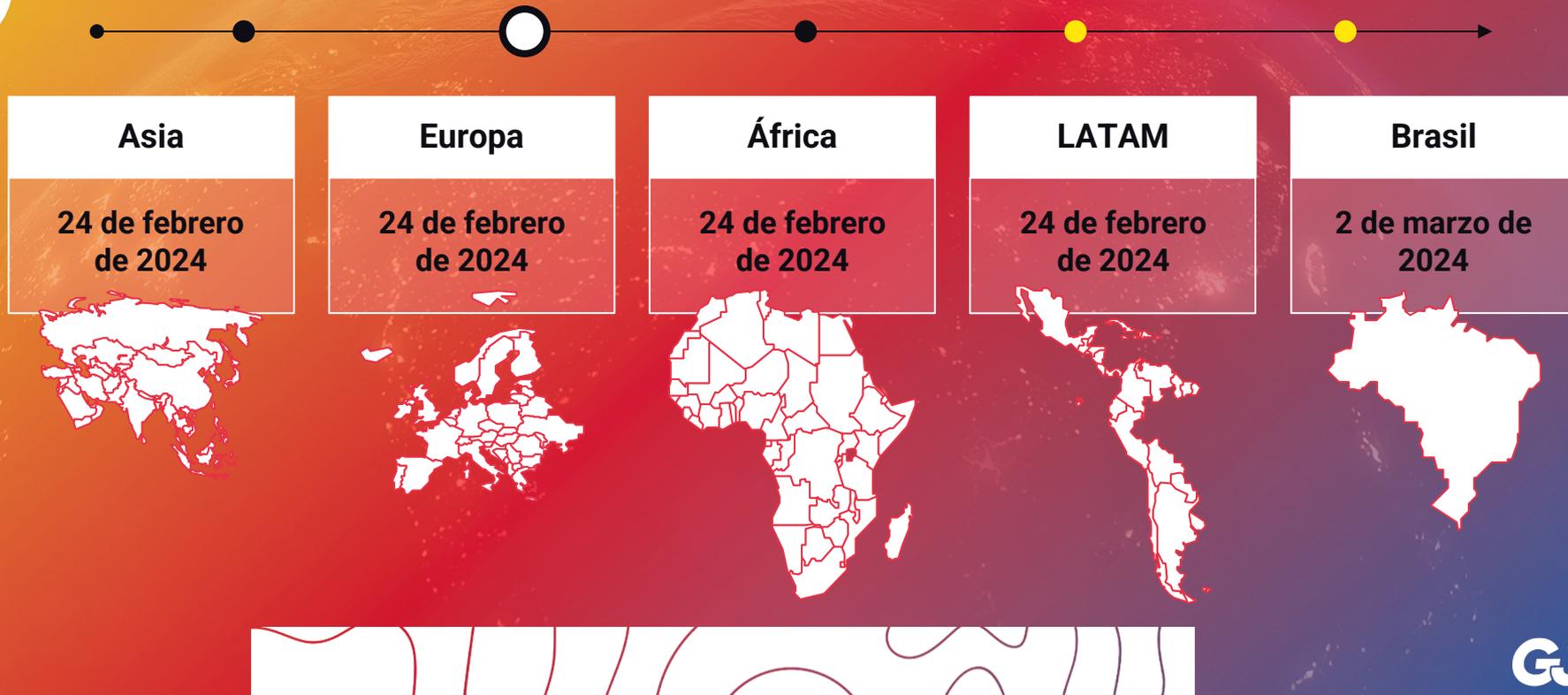
**Entrega del PROYECTO  
para el 15 de enero**

**Conferencias, talleres y  
tutorías grupales.**

Los contenidos se llevarán a  
cabo en 3 idiomas: portugués,  
español e inglés.

# Timeline

## Semifinales



# Cronología

## *Aceleración*

**Inicia:** 11 de Marzo, 2024  
**Termina:** 26 de Abril, 2024

60 plazas para equipos en la etapa de Aceleración, siendo estas plazas proporcionales para cada región. La participación en la Aceleración dependerá de la aprobación por puntaje.

# Cronología



Esta etapa no forma parte de la ruta principal de GameJamPlus 23/24.

*Pitch Test*      *Demoday*

**06, 07 y 08 de Mayo/2024**

Evento en línea para la presentación del pitch.

**20, 21 y 22 de Mayo/2024**

Presentación en línea del pitch para inversores. La participación en el Demo Day dependerá de la aprobación por puntaje.



# Cronología

*Gran Final*

June/2024





# Nuestra historia

Estamos orgullosos de nuestra historia y nos gustaría compartirla contigo.

# GameJamPlus en cifras

2017 a 2023



**5000**  
PARTICIPANTES



**+30**  
PAÍSES



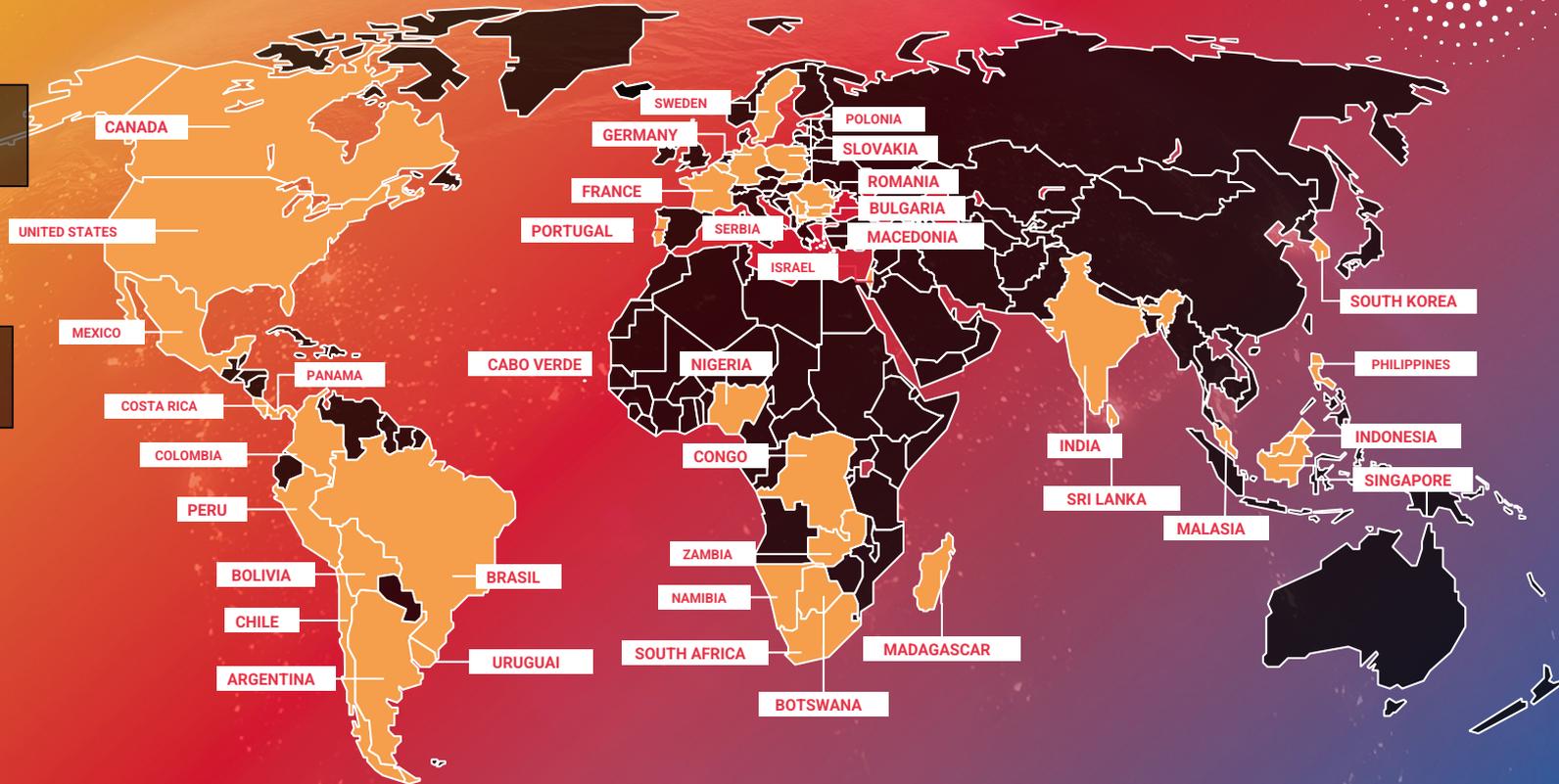
**+1000**  
JUEGOS



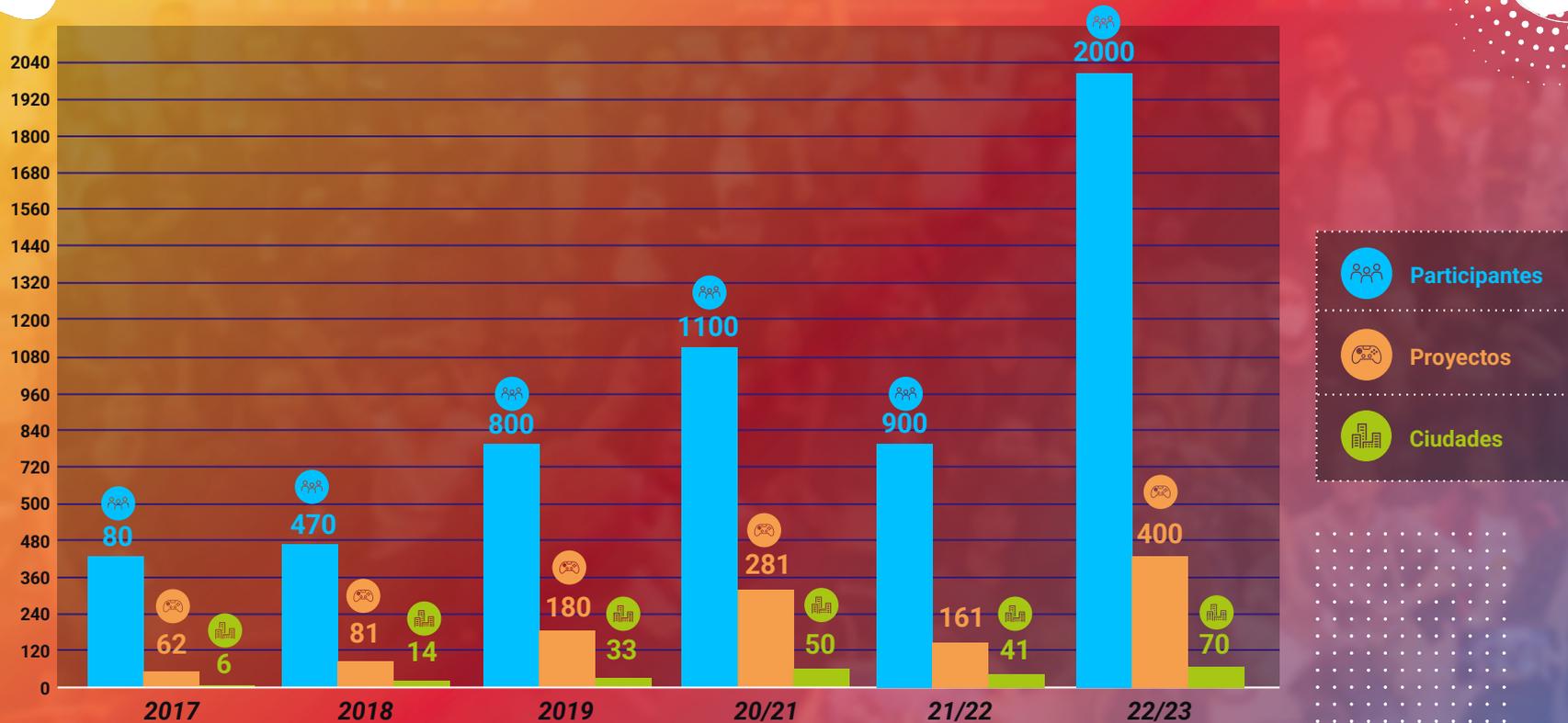
**+100**  
CIUDADES



**8**  
MESES



# NUESTRO CRECIMIENTO



# Casos de GameJamPlus



## Patada! Studio

Estudio independiente brasileño creado a partir de la participación del equipo en GJ+ 2017. El estudio produjo el juego.

### Elementaurus,

Juego multijugador competitivo producido a través de financiamiento del Programa de Pre-Aceleración de Juegos Móviles RajaVentures/Playbor, por un monto de BRL 54,000.00.



## Cute Army Studio

Cute Army es un estudio de juegos independiente que surgió de GameJamPlus. El estudio fue formalmente establecido en 2019 y es responsable del juego

### A Cat Story.

Publicado en Armor Games, el juego recibió una calificación de 8.5/10 y alcanzó más de 40,000 visitas. En el sitio web de CrazyGames, obtuvo una calificación de 9.2/10 y superó las 50,000 visitas.



## Eldritch Inc.

*GameJamPlus 21/22*

Desde Bolivia, Eldritch Inc. ganó GJ+ 21/22 en las categorías de Mejor Construcción, Mejor Diseño de Juego, Mejor Dirección de Arte y Mejor Juego de LATAM.

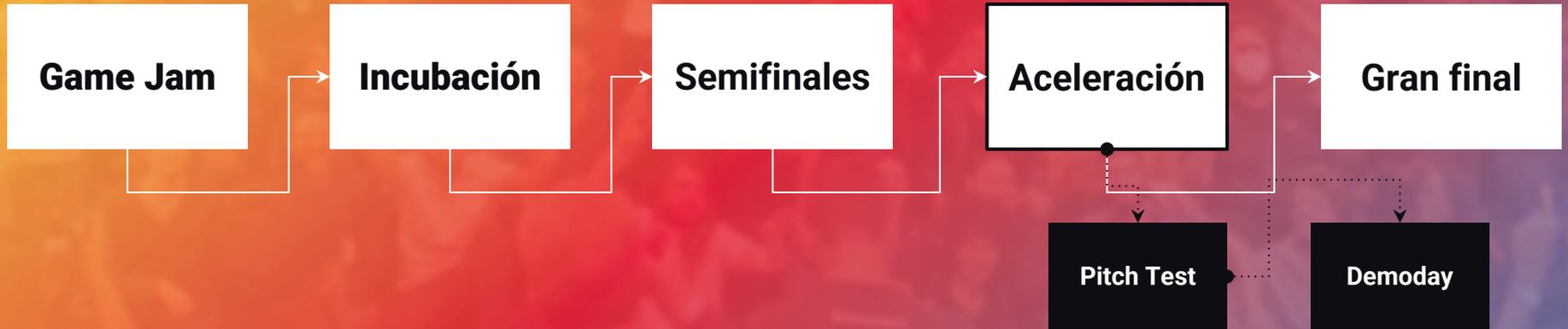


## Itsy Bitsy Spider and Friends

*GameJamPlus 21/22*

Desde Brasil, Itsy Bitsy Spider ganó en GJ+ 21/22 en las categorías de Mejor Juego Móvil, Mejor Juego Educativo y el 3er Lugar para el Mejor Juego del Año.

# 8 MESES DE PROCESO



# Para la plataforma GJ+



La **creación de la sede** se hará en la plataforma.



Todos los **jammers** tendrán acceso a la **lista de lugares a través de la plataforma** cuando se registren para el jam.



Todos los **jammers** deberán registrarse en la plataforma y registrarse para el jam.



El **formulario de envío del juego** se ejecutará en la plataforma.

# ¿Cómo fue la Gran Final de la Edición 22/23?



**PARQUE MADUREIRA**

# Eventos en los que participamos/ organizamos

## Brasília Game Festival

El Festival de Videojuegos de Brasilia fue un **gran evento para los jugadores** que presentó varias actividades relacionadas con el **mundo de los videojuegos**. La audiencia total del FVG superó las **50,000 personas** durante los tres días del evento.



## Rock in Rio

GameJamPlus estuvo **presente en Rock in Rio 2022** con un stand exclusivo. Durante el evento, **más de 60,000 personas** pasaron por el espacio y probaron varios juegos independientes brasileños



# Eventos en los que participamos/ organizamos

## Gamer Arena



En el **Innova Summit 2022 Gamer Arena**, GameJamPlus participó activamente con varias actividades:

- Conferencias con invitados de GJ+;
- Exhibición de juegos independientes brasileños;
- Talleres;
- Experiencia de búsqueda del tesoro gamificada con códigos QR.

## Rio2C



IndieHero, una empresa asociada de GameJamPlus, ya **ha organizado una mesa redonda de negocios en Rio2C** para juegos serios y empresas como **Natura, Tim y Banco do Brasil**.

## Hacking.rio



GameJamPlus trabajó directamente en la organización de **3 ediciones de Hacking.rio (2017, 2018 y 2019)**, siendo responsable de la vertical de Juegos.

## Rio Innovation Week



GameJamPlus seleccionó a los conferenciantes y organizó todo el escenario del evento, además de estar presente en la **Semana de Innovación de Río** a través de conferencias con nuestros profesionales.

# Eventos en los que participamos/ organizamos

## Plug and Plus



Plug and Plus, una de las ramas de GameJamPlus, es responsable del Proyecto Cria, que consiste en un **Hackatón que reúne a niños y adolescentes en torno a la tecnología** en las Naves do Conhecimento, con el **objetivo de presentar soluciones para un mundo mejor** basadas en los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible de las Naciones Unidas.

## Casa Brasil Portugal



## Gitex Dubai



## Casa Brasil Israel



Con el apoyo de **ApexBrasil**, GameJamPlus viajó y estuvo presente en varios eventos tecnológicos y culturales en todo el mundo.

La **Agencia Brasileña de Promoción de Exportaciones e Inversiones (ApexBrasil)** trabaja para promover productos y servicios brasileños en el extranjero y atraer inversiones extranjeras a sectores estratégicos de la economía brasileña.

# Medios espontáneos

Ejemplos de artículos producidos después de las últimas finales de GJ+



Programador quer fazer da cidade capital de videojogos

QUINTA, 24 JULHO 2022



António Duão, um figueirense de gema, em representação do CodeUp, recebeu este mês, no Rio de Janeiro, no "GameJam", um evento mundial, o prémio internacional "Revelação do ano na área dos ecossistemas do desenvolvimento de jogos digitais", "spelo reconhecimento do trabalho que tem feito nos últimos anos". O CodeUp é (ainda) a única escola em Portugal com cursos na área de "pipelene de produção" de desenvolvimento de videojogos, a funcionar na Figueira, matéria que, diz, "vai de encontro às aspirações da juventude com a criação de valor, fixação de jovens no país, captação de nómadas digitais de outros países, fomento do turismo de negócios, entre outras mais valias.



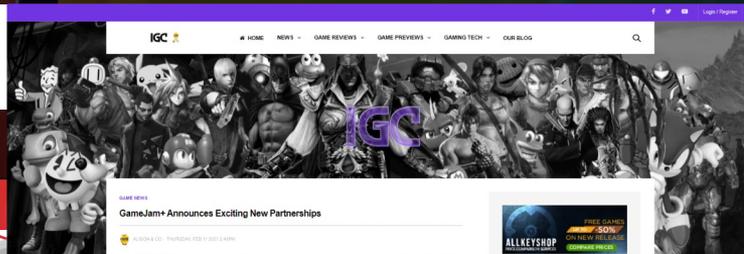
Versus - México  
<https://bit.ly/2S0Jq0v>

Delfino - Costa Rica  
<https://bit.ly/3PFJa6N>

Diário de Coimbra - Portugal  
<https://bit.ly/3cmWjmW>



IGC - Reino Unido  
<https://bit.ly/3fRX0Ta>



# GameJamPlus en los medios de comunicación



NOTÍCIAS ESPORTE ENTRETENIMENTO VEÍCULOS IMÓVEIS SAÚDE PLENA TV ALTRIO

drops de jogos

HOME NOTÍCIAS DEVELOPER MEDIA CAST HUMOR IN ENGLISH

Painel da GameJam+ com EBG e Drops de Jogos traz dicas para divulgar games

A primeira etapa da GameJam+ 2020 acontece entre os dias 9 a 11 de outubro.

por Drops de Jogos em 4 de outubro de 2020

f t p

**Alcance do site p/  
mês: 4.681.416  
acessos**

Brasil: <https://bit.ly/3vGpF15>



GAMASUTRA  
The Art & Business of Making Games

GAME JOBS UPDATES BLOGS CONTRACTORS NEWSLETTER GAME CAREER GUIDE SEARCH

ALL CONSOLE/PC SMARTPHONE/TABLET INDEPENDENT VR/AR SOCIAL/ONLINE GAMASUTRA RESOURCE CENTER

Member Login

Email:

Password:

Login

Forgot Password? Sign Up

Press Releases

GameJam+, the Game Development World Cup, Announces the Winners of this Year's Event

Share

05/11/2021

f t

**Alcance do site p/ mês:  
6.211.706 acessos**

EUA: <https://bit.ly/3fDiQev>



Versus  
MEDIA MEXICO

NOTÍCIAS RESEÑAS COLUMNAS MULTIMEDIA EVENTOS

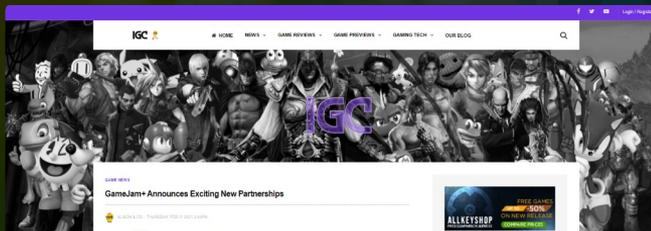
11  
MAY 21

GAMEJAM+ ANUNCIA LOS GANADORES DE ESTE 2021

Darryl Chan Eventos

Alcance do site p/ mês:  
962.829 acessos

México: <https://bit.ly/2S0Jg0v>



IGC

HOME NEWS GAME REVIEWS GAME PREVIEWS GAMING TECH OUR BLOG

GameJam+ Announces Exciting New Partnerships

ALLKEYSHOP

FREE GAME GEAR \$500 ON NEW RELEASE

**Alcance do site p/  
mês: 465.885  
acessos**

UK: <https://bit.ly/3fRX0Ta>

\*Link p/ mais info → <http://bit.ly/2NcQj0W>



# Premios y reconocimientos



## Prêmio Brasil Criativo 2019

Link: <https://www.premiobrasilcriativo.com.br/#inicio>

## Um dos 6 projetos mais importantes para a economia criativa em 2018

Link: <https://i9treinamentos.com/blog/uma-brincadeira-que-gera-negocios/amp/>



## Uma brincadeira que gera negócios

by [Murillo de Miranda Basto Neto](#) — 3 anos ago



### Uma brincadeira que gera negócios

Uma brincadeira que gera negócios – Em novembro, vai ser a hora de 28 equipes, de 14 cidades das cinco regiões brasileiras, brincarem em serviço. É que no dia 3 será realizada, no Rio de Janeiro, a final da Game Jam Plus – Olimpíada Brasileira de Desenvolvimento de Jogos (GJ+). Os participantes vão apresentar aos jurados os jogos que desenvolverem desde julho, quando participaram de uma maratona produtiva que durou 48 horas. O objetivo do evento é que os games produzidos possam se tornar negócios viáveis.

Além do desenvolvimento de jogos, a Game Jam Plus oferece mentorias às 28 equipes selecionadas para a fase final, a exemplo do que ocorre em muitos programas para o impulsionamento de startups. São oferecidos prêmios em diversas categorias, como melhor jogo para celular e tablet e o com maior impacto social, com objetivo de apoiar a perenidade das produções.

Em sua terceira edição, a GJ+ tem três etapas. Na primeira fase, realizada em julho, as equipes participaram das 48h da maratona de desenvolvimento, organizada simultaneamente nas 14 cidades participantes: Belém, São Luiz, Teresina, Fortaleza, Natal, Recife, Aracaju, Brasília, Patos de Minas, Rio de Janeiro, São Paulo, Curitiba e Porto Alegre. Ao final da maratona, foi selecionado um projeto de cada cidade, 14 no total.



Kozzie: Maker and Game for Car = Many Games (Nigeria)

## Educational initiative of the Year

*Core to aiding the growth and development of the industry is a structure in place for the next generation of industry professionals to thrive and spring from. This award recognises the efforts of such initiatives.*

AfricanGameDev

Creative Pixel Academy

Game Jam+

SA Game Jam

Prosearium

## Games Industry África 2021

Link:  
<https://gamesindustryafrica.com/2021/10/25/giaa-2021-nominations/>

# Quienes participan en nuestra historia

Gamest

UX4  
indie

INDIE  
HERO

Plug and Plus

MADNESS

TALES

WORLD  
of US

TO+III

Google

TILTINGPOINT  
RAISE YOUR GAME

BIG  
Brazil's Independent  
Games Festival

unity

allcorrect  
group

unicef

Rock in Rio



ÜBER  
STRATEGIST

nuuvm

BEMOBI

artplan

ApexBrasil

SICOOB

WILD  
LIFE

poki

Voodoo

TECHNOLOGY  
IS  
GREAT

SEBRAE

SECTI

Firjan  
SENAI  
Sesi  
IEL  
CIRJ



# ¿A dónde vamos?

Estamos orgullosos de nuestros siguientes pasos

\* Generar impacto social efectivo en las comunidades de acuerdo con los ODS 4, 5, 8 y 9.

**4** EDUCAÇÃO DE QUALIDADE



EDUCACIÓN DE CALIDAD

**5** IGUALDADE DE GÊNERO



IGUALDAD DE GÉNERO

**8** TRABALHO DECENTE E CRESCIMENTO ECONÔMICO



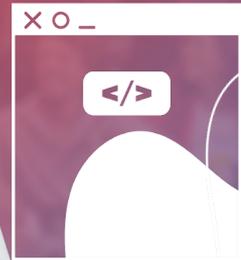
TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO

**9** INDÚSTRIA, INOVAÇÃO E INFRAESTRUTURA



INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA

¿Cuáles son  
las ventajas  
de ser parte  
de **GJ+**?



# ¿Quieres ser sponsor?



Asocia el nombre de tu organización con uno de los **ecosistemas líderes en el desarrollo de juegos en el mundo.**

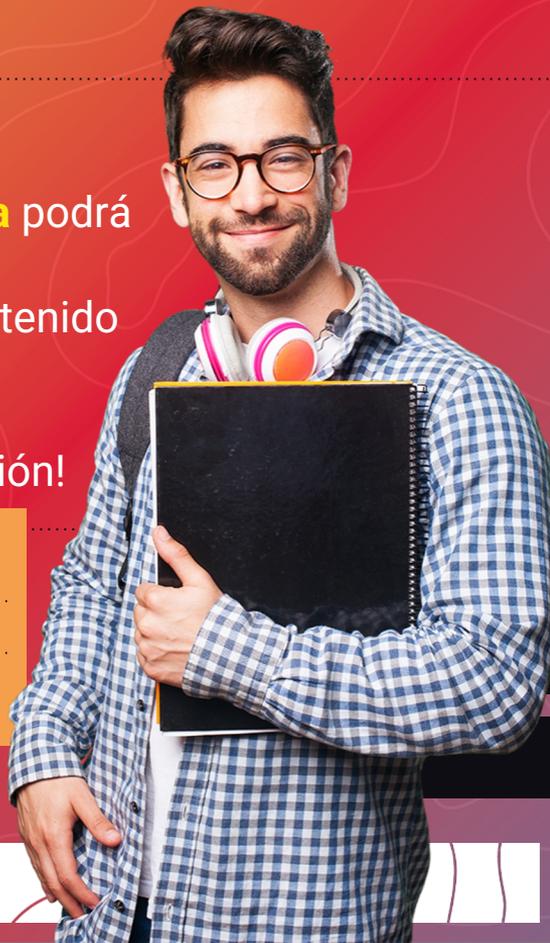
Unirse a GameJamPlus significa **conectarse con desarrolladores y asociaciones de todo el mundo y ampliar su red de influencia para crear asociaciones beneficiosas para el ecosistema de desarrollo de juegos en su localidad y en todo el mundo.**

**¡Contáctanos y dínos cómo puedes colaborar!**

# Visibiliza tu instituto/empresa

Durante las etapas de **Incubación** y **Aceleración**, su **institución/empresa** podrá unirse al grupo de mentores y conferenciantes que enseñarán contenido a los participantes. ¡Esta es una **oportunidad para educar** a nuevos desarrolladores de juegos en su región!

- Talleres y conferencias presenciales y en línea en nuestros eventos;
- Participación en nuestros videos y transmisiones en vivo;
- Difusión e interacción con 4000 profesionales de la industria de 30 países alrededor del mundo;



Discord: 1.6 k



Youtube: 4.6 k



Instagram: 11.7 k



# ¡Tú puedes mejorar tu portafolio!

Por **8 meses**, GameJamPlus trabaja directamente con **historias, reportes y experiencias personales** de cientos de participantes de **todo el mundo**.

Todas estas experiencias resultan en **contenido** que el **instituto/empresa** puede usar en campañas y redes sociales.

Su institución será parte de una sede que transforme **nuevos juegos** a la realidad.

**Todos ellos pueden participar en el proceso de Incubación.**

Esta acción es una adición al **portafolio** de su institución y servirá como un registro de cómo sus acciones impactan directamente en el ecosistema local y permiten la entrada de **nuevos desarrolladores de juegos**.

¿Podemos crear un nuevo capítulo en LATAM?

**Be our +1!**



# GAME JAM+

**Rodrigo Saraguro**  
Organizador Sede  
Guayaquil - Ecuador

+ 593 989740591

@gametopia.ec

rasaraguro@gmail.com

gametopia.ec@gmail.com



[gamejamplus.com](http://gamejamplus.com)