

Facultad de  
**Ingeniería en Electricidad y  
Computación**

RPC-SE-09-1021-650611A02-No.086-2020

Carrera  
**Computación**

Información vigente al 2022

**espol** Escuela Superior  
Politécnica del Litoral

# Ingeniero/a en Ciencias de la Computación

**Perfil del postulante.** Buscamos estudiantes curiosos, imaginativos, creativos e innovadores que cuenten con:

- Conocimientos básicos de informática.
- Aptitud numérica y conocimientos básicos de Matemáticas.
- Capacidad de abstracción, análisis, síntesis y razonamiento lógico.
- Disposición para trabajar en equipo
- Comprensión lectora en inglés.
- Capacidad de percepción y atención.

**Destrezas Profesionales:** Luego de 4 años de carrera estarás en capacidad de:

- Aplicar de manera coherente e integral herramientas adecuadas para el tratamiento automatizado de la información en áreas como Ingeniería de Software, Tecnologías de la información, Sistemas de Información y áreas a fines.
- Resolver retos profesionales a nivel global, aplicando los fundamentos de su profesión e innovación, considerando los aspectos sociales, económicos y ambientales, enmarcados en lo ético y lo moral.



- Plantear y liderar exitosamente el desarrollo y la implementación de soluciones vinculadas a su disciplina, contribuyendo con ofertas de valor a los distintos segmentos de la sociedad.
- Adquirir y mejorar las habilidades y conocimientos técnicos y científicos, a lo largo de su vida profesional, tomando como referente los aspectos contemporáneos, de investigación y emprendimiento.

## ***Empleabilidad***

Podrás desempeñarte como empresario, gerente, director, auditor, asesor o consultor en proyectos de:

- Análisis, diseño e implementación de sistemas de información, multimedia y computacionales en general.
- Gestión y desarrollo de proyectos informáticos.
- Diseño y administración de bases de datos.
- Diseño, administración y operación de redes de computadoras y sistemas para la transmisión de datos.
- Implementación de soluciones tecnológicas de vanguardia que hacen uso de servicios en la nube, algoritmos para inferir patrones de datos masivos, algoritmos de optimización y técnicas orientadas a garantizar la seguridad de la información.

# ***Acreditación Internacional***



Computing  
Accreditation  
Commission

**ABET es la agencia de acreditación de programas de Ingeniería y Tecnología que otorga el sello de excelencia a carreras que cumplen con los más altos estándares de calidad mundial.**

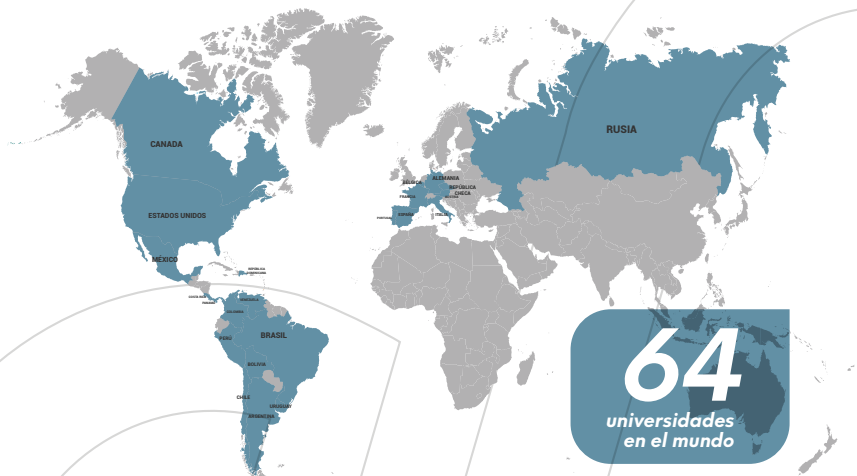
**En la ESPOl contamos con 13 carreras acreditadas por ABET, entre ellas Ingeniería en Computación (desde el 2012).**

## ***Beneficios para sus estudiantes***

- **Garantiza que los graduados están listos para competir internacionalmente con los profesionales de las mejores universidades del mundo.**
- **Potencia las oportunidades profesionales y el acceso a mejores ofertas laborales.**
- **Prepara a los estudiantes según las necesidades actuales y futuras de la industria.**

# Relaciones Internacionales

ESPOL, a través de su Gerencia de Relaciones Exteriores, impulsa y desarrolla vínculos con organismos de cooperación e instituciones académicas y de investigación a nivel internacional, dichos vínculos generan oportunidades de movilidad para toda la comunidad politécnica y contribuyen a la excelencia que nos caracteriza.



Más de 190 convenios permiten a nuestros estudiantes realizar estancias en el extranjero, ya sean intercambios semestrales o anuales, prácticas pre-profesionales, pasantías de investigación y participación en congresos, concursos, y otras actividades académicas.

# Malla Curricular

NIVEL 100

CÁLCULO DE UNA VARIABLE	FÍSICA: MECÁNICA	ANÁLISIS Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	INGLÉS I
ÁLGEBRA LINEAL	CÁLCULO VECTORIAL	COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	COMUNICACIÓN	INGLÉS II

NIVEL 200

FUNDAMENTOS DE ELECTRICIDAD Y SISTEMAS DIGITALES	MATEMÁTICAS DISCRETAS	ESTRUCTURAS DE DATOS	DISEÑO DE SOFTWARE	SISTEMA DE BASES DE DATOS	INGLÉS III
ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS	ESTADÍSTICA	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR	REDES DE DATOS	INGLÉS IV

NIVEL 300

SISTEMAS OPERATIVOS	ANÁLISIS DE ALGORITMOS	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Y MÓVILES	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN	INGLÉS V
SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	CIENCIAS DE LA SOSTENIBILIDAD	PRÁCTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO

NIVEL 400

INTELIGENCIA ARTIFICIAL	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Y COMPUTACIÓN EN LA NUBE	DIRECCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	MATERIA ITINERARIO
FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	MATERIA INTEGRADORA DE COMPUTACIÓN			MATERIA ITINERARIO



## ¿Sabías qué?

En esta carrera se forman profesionales que a lo largo de su vida laboral potencien sus capacidades de investigar, proponer, diseñar e implementar soluciones a problemas, de nuestro país y la región

### Contacto:

Campus Gustavo Galindo - Km 30,5 Vía Perimetral  
Teléf: +593 4 2269018 WhatsApp: +593 96 374 5194  
Atención: lunes a viernes de 8h30 a 16h00  
email: admision@espol.edu.ec  
Guayaquil - Ecuador

### Síguenos:

 [espol](#)

 [espol](#)

 [espol1](#)