

FRASE DE LA SEMANA

"Quizás el sufrimiento y el amor tienen una capacidad de redención que los hombres han olvidado o, al menos, descuidado."

Martin Luther King

SUMARIO

NOTA DEL EDITOR /2

TÉCNICAMENTE HABLANDO /2

ARTÍCULO /3

Una mirada al Framework PHP: Symfony

EVENTOS /8

CITTEL'08

FREWARE /9

Spybot - Search & Destroy 1.3

NOTICIAS /10

YouTube incorpora función de traducción automática

Microsoft presenta su pantalla mágica SecondLight

Intel y Asus lanzan proyecto para crear PCs

Silicon Graphics anuncia VUE

Barack Obama el nuevo gancho para propagar malware

TELEM@TICA /12

Para inscribirse o anular su inscripción en la Revista

Para autores que deseen publicar en Telem@tica

Colectivo

Directora General:
Dra. Caridad Anías Calderón

Director:
Dr. Walter Baluja García

Editores Jefes:
MSc. Reinaldo Díaz Castro
Tec. Mileydis Rivero Tamayo

Programación:
Ing. Raúl R. Castellanos Cabrera
Ing. Elizabeth Santana Beoto
Ing. Laydai Reyes Morales

Corrección:
MSc. Lilliam Pajés Mora
Lic. Dorzyna Domech Rondón

Webmaster:
Tec. Sarairis Fonseca Sosa

Colaboradores:
Yasser Aquino Rivera
MSc. Julio C. Camps

Comité de Árbitros
Presidente:
Dr. Alain Abel Garófalo Hdz.

Miembros
Dra. Caridad Anías Calderón
Dra. Judith Vivar Mesa
Dr. René Yañez de la Rivera
Dr. Jesús Martínez Martínez
Dr. Francisco Marante Rizo
MSc. Jorge Crespo Torres
Dr. Walter Baluja García
MSc. Héctor de la Campa Fdez.
MSc. Reynaldo Díaz Castro
MSc. Oscar E. Rodríguez Ramírez

Contáctenos

REVISTA TELEM@TICA
Departamento de Telemática
Facultad de Ingeniería Eléctrica
Instituto Superior Politécnico
José Antonio Echeverría

Calle 114, No. 11901, entre 119
y 127, Municipio Marianao,
Habana, Cuba

Teléfono:
+53 (7) 2606279 / 2679880

Fax:
+53 (7) 2671576

Telematica@revistas.cujae.edu.cu

Sitio Web:
<http://www.cujae.edu.cu/revistas/telematica>

NOTA DEL EDITOR

Estimado lector:

El empleo de entornos de trabajo (frameworks) para el desarrollo de aplicaciones es un denominador común entre las tecnologías actuales. Tanto desarrollados por grandes compañías, como Sun Microsystems y Microsoft, o soportados por las comunidades de código abierto a nivel internacional como es el caso de los relativos a PHP, los frameworks constituyen en la actualidad instrumentos imprescindibles para el desarrollo rápido y eficiente de aplicaciones. Fundamentados sobre la base de la existencia de paquetes o módulos que contienen clases agrupadas por funcionalidades comunes y garantizando la disponibilidad de determinados servicios básicos, los entornos de trabajo avalan además el uso de las mejores prácticas de desarrollo e implementación gracias al uso de patrones de diseño reconocidos.

La tecnología PHP es sin lugar a dudas una de las más ricas en cuanto a disponibilidad de frameworks. Desde el acceso a datos, la validación de reglas de negocio, el registro de eventos, la comunicación con servicios Web y el diseño de interfaz entre otros muchos aspectos se encuentran en la infinidad de entornos de trabajo desarrollados y soportados mayoritariamente por la comunidad de usuarios de PHP. El artículo principal de este número aborda uno de los entornos de trabajo más elaborados con que cuenta la tecnología PHP, Symfony.

Nos encontraremos nuevamente en el próximo número.

Los Editores.

TÉCNICAMENTE HABLANDO

MVC: Arquitectura Modelo-Vista-Controlador

ORM: Mapeo Objeto-Relacional

Licencia MIT: Licencia de software empleada por Massachusetts Institute of Technology, similar a la licencia BSD. Permite hacer aplicaciones web comerciales, gratuitas y/o de software libre.

Licencia BSD: La licencia BSD es la licencia de software otorgada principalmente para los sistemas BSD (Berkeley Software Distribution). Pertenece al grupo de licencias de software Libre. Esta licencia tiene menos restricciones en comparación con otras como la GPL estando muy cercana al dominio público. La licencia BSD al contrario que la GPL permite el uso del código fuente en software no libre.[7]

Propel y Doctrine: Son sistemas de mapeo objeto-relacional(ORM)

YAML: Formato para serializar datos que es fácil de procesar por las máquinas, fácil de leer para las personas y fácil de interactuar con los lenguajes de script[10]

ARTÍCULO

Una mirada al Framework PHP: Symfony

INTRODUCCIÓN

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL FRAMEWORK SYMFONY

En el proceso de desarrollo de aplicaciones Web, resulta extremadamente útil emplear herramientas que agilicen su implementación. Ejemplo de este tipo de herramientas puede ser un framework, que no es más que un conjunto de clases reusables que siguen patrones de diseño ya definidos, que sirven de base a la aplicación en desarrollo, proporcionándole una estructura al código fuente, forzando al desarrollador a crear código más legible y más fácil de mantener.[1]

La primera versión de Symfony fue publicada en Octubre de 2005 por Fabien Potencier, fundador del proyecto. Fabien es el presidente de Sensio, una empresa francesa de desarrollo de aplicaciones web conocida por sus innovaciones en este campo.[1]

Symfony es un framework basado en el patrón de diseño: Modelo-Vista-Controlador (MVC). Creado por SensioLabs **SENSIOLABS** ✳ inicialmente para desarrollar sus aplicaciones y luego se popularizó bajo la licencia MIT. Está implementado completamente en PHP 5 y continúa siendo la herramienta principal de SensioLabs por lo que cuenta con un soporte y documentación abundantes. Symfony es compatible con la mayoría de gestores de bases de datos, como MySQL, PostgreSQL, Oracle y SQL Server de Microsoft. Se puede ejecutar tanto en plataformas *nix (Unix, Linux, etc.) como en plataformas Windows. A continuación se muestran algunas de sus características. [1]

El proyecto Symfony fue tomando lo mejor de otros proyectos para conformar su núcleo:

- Soporte para la internacionalización, que lo toma del proyecto Prado, permite la traducción de los datos y de la interfaz, así como la adaptación local de los contenidos.[1]
- Pake como interfaz de comandos de Symfony, automatiza la instalación de los componentes y permite hacer cambios en caliente de la configuración[1].
- Creole para la capa de abstracción de datos usando en un inicio Propel y recientemente se incluye Doctrine como sistemas de mapeo objeto relacional, son los encargados de construir el modelo a partir de la base de datos auxiliándose de los ficheros de configuración correspondientes y luego Creole ofrece la sintaxis para acceder a los datos.
- Además incorpora librerías javascript open source como Prototype, script.aculo.us, Dynarch.com y TinyMCE.
- Cuenta además con un amplio repositorio de complementos o plugins, que nos agilizan muchísimo el trabajo, el próximo epígrafe describe algunos de los más usados.

Symfony proporciona una estructura tipo árbol para la organización del código del proyecto que resulta fácilmente comprensible, dividida en aplicaciones que contienen módulos que a su vez contienen acciones, quizás más complejo resulte hacer una buena configuración que garantice su buen funcionamiento. Se considera altamente configurable, y se basa en archivos YAML para almacenar dicha configuración en los respectivos directorios *config* a nivel de proyecto, de aplicación y de módulos.

Una de las principales facilidades que nos brinda este framework MVC es la generación



Dalia Guirola Tsibulova

Ing. Informática, pertenece al Instituto de Información Científica y Tecnológica (IDICT). Cursa la maestría en Informática Aplicada del CEIS

Daliaguirola@yahoo.es

IR al SUMARIO

automática del Modelo, o sea, a partir de la configuración de los respectivos esquemas de la base de datos a trabajar, ubicados en el directorio config del proyecto, y haciendo uso del ORM, genera automáticamente todas las clases persistentes de nuestro modelo, y las almacena en el directorio *lib* del proyecto bajo un directorio nombrado *model*.

Otro aspecto a destacar es el sistema de enrutamiento que ofrece, significa que tenemos manera de hacer más amigable la url, ocultando los parámetros de la petición y de paso contribuir al posicionamiento del sitio a la vez que se hace más clara, limpia y segura la navegación. En los ficheros *routing.yml* se definen las reglas de enrutamiento que se necesiten para que symfony pueda reconocer que módulo y que acción es la encargada de procesar la solicitud recibida.

En el *view.yml* es donde se declaran los ficheros *script* a incluir por módulo, los ficheros *css* y las plantillas, todo lo relacionado con la vista se concentra aquí. La documentación profundiza en todos los aspectos de la configuración.

Este framework también nos ofrece integración con Ajax mediante el empleo de helpers que ya tiene implementados y con la posibilidad abierta para quien quiera desarrollar los suyos propios. Esta integración se ha convertido en requisito imprescindible en estos momentos de auge de las RIAs (Rich Internet Applications).

Los desarrolladores de Symfony no olvidaron agilizar el proceso de creación del backend o interfaz de administración y es por ello que el framework incluye una herramienta que la genera automáticamente. Esta funcionalidad se basa en una buena definición del modelo y se apoya en un fichero de configuración para la generación llamado *generator.yml*, en él se declaran las clases del modelo a partir de las cuales se generarán las vistas *list* (listado de elementos) y *edit*(formulario para modificación de un elemento) correspondientes; permite además seleccionar los campos que se muestran, los que se ocultan e incluso añadir campos propios (aunque no tengan una correspondencia directa con el modelo de objetos)[2]. El código generado es completamente modificable por el programador.

En cuanto al rendimiento, Symfony incluye mecanismos de caché tanto del lado del cliente como del lado del servidor. Como todas las funcionalidades de Symfony, el comportamiento de la caché también se configura en ficheros *YAML*, *settings.yml* y *cache.yml*. Si se analiza el rendimiento es evidente que ganado en agilidad en el proceso de creación se pierde en velocidad de respuesta, sin embargo las pruebas de stress realizadas a Symfony demuestran que es mínima la pérdida y los tiempos de desarrollo se reducen grandemente. En este aspecto influye además la configuración del servidor, por lo que se requiere revisar el *php.ini* e instalar aceleradores de PHP y mantener una versión actual del lenguaje, ya que se supone que cada nueva versión supere el rendimiento de la anterior.

La estructura interna de Symfony hace que sea fácil de usar, muy versátil y personalizable, se encuentra en constante actualización. Gracias a todo esto es posible usarlo en cualquier proyecto de aplicación en lenguaje PHP.

Aunque se realizan muchos esfuerzos en diseñar una herramienta IDE (Integrated Development Environment) para desarrollar con Symfony, lo cierto es que aun no se ha impuesto ninguno, significa que es posible usar Eclipse con PDT, o Visual Studio.Net con VS.PHP, o Delphi para PHP, de ellos aquel que nos resulte más cómodo será adecuado para programar con Symfony.

COMPLEMENTOS DE SYMFONY

El proyecto Symfony cuenta con una documentación muy completa y un soporte en continuo desarrollo. En el sitio oficial del proyecto se pueden descargar complementos que nos facilitan grandemente el trabajo. En este epígrafe queremos destacar algunos de los más usados.

La instalación de los complementos de Symfony no es tarea para nada engorrosa, a través de cualquier herramienta intérprete de comandos (CLI: Command Line Interpreter) (ej: SecureCRT, SSH u otra) se ejecuta el comando indicado en la instalación del mismo y ya está, automáticamente se adiciona a la carpeta plugins del proyecto y ya es accesible a toda la aplicación.

Antes de lanzarnos a implementar una funcionalidad es recomendable dirigirnos al repositorio de complementos de Symfony, y es casi seguro que encontraremos ayuda allí y muy rápidamente, porque está categorizado para facilitar la búsqueda.

<u>sf18nExtractPlugin</u>	Este complemento es muy utilizado, porque se encarga de rastrear toda la aplicación en busca de los términos que requieren ser traducidos. El comando a ejecutar toma como parámetro el nombre de la aplicación y la cultura a la cual se traducirán los términos encontrados, los cuales son salvados automáticamente en un fichero de nombre messages.[culture].xml dentro de la carpeta i18n de la aplicación nombrada en el comando.[3]
<u>sfWebBrowserPlugin</u>	Este complemento es extremadamente útil, entre sus funcionalidades están: encuestar Web services, permite monitorear un sitio Web, agregar Feeds RSS, entre otras. Contiene las siguientes clases: sfWebBrowser, sfOpenAdapter, sfCurlAdapter, y sfSocketsAdapter. [3]
<u>sfGoogleAnalyticsPlugin</u>	Con este complemento se adiciona a nuestras páginas el código de tracking para el Google Analytc y poder obtener las estadísticas haciendo uso de esta facilidad de Google.[3]
<u>sfMediaLibraryPlugin</u>	Este complemento nos brinda una interfaz para crear librerías de medios, ya sean fotos, pdf, objetos flash etc. Si además está instalado sfThumbnailPlugin, automáticamente lo usa para crear thumbnails de las imágenes que se suban. Contempla traducciones a varios idiomas, y consta de un módulo, un grupo de helpers y un script javascript. La figura 1 muestra el resultado que podemos obtener de usar este complemento:

Media library (/photos/)

Add a file:

Create a dir:

Add
 Create

Holi days

Peb

Julia.gif
[169 Ko]

Johanna.gif
[207 Ko]

Silvia.gif
[130 Ko]

Simon.gif
[140 Ko]

Figura 1: Ejemplo de librería de medios[4]

Por defecto todos los medios se almacenan en el directorio uploads/assets, aunque esto es configurable a nivel de aplicación.[4]

<u>sfThumbnailPlugin</u>	Como su nombre lo indica es el complemento que nos permite crear thumbnails de cualquier imagen y del tamaño que deseemos. Es cuestión de inicializar el nuevo objeto sfThumbnail con las dimensiones que querramos. Es compatible con GD library (tipos de imagen jpg, png y gif) y con ImageMagick(100 tipos de imagen permitidos, requiere descargar e instalar desde: http://www.imagemagick.org)[3]
---------------------------------	--

COMPARACIÓN CON OTROS FRAMEWORKS DE SU TIPO

Entre los frameworks más utilizados por los desarrolladores de PHP se destacan: [Zend Framework](#), [Symfony](#) y [CakePHP](#), aunque existen otros también muy cómodos y útiles. Este epígrafe propone una mirada comparativa a estos 3 frameworks, que sirva de referencia a la hora de seleccionar cual de ellos usar en nuestro proyecto.

IBM developerWorks presentó en su sitio un estudio comparativo de los frameworks antes mencionados, con fecha del 9 de octubre del 2007, dividido en 5 partes (Ver referencias 5 y 6).

Haciendo un recorrido por los sitios representativos de cada uno de ellos, se propone la siguiente tabla resumen comparativa.

Aspectos	Zend Framework	CakePHP	Symfony
Versión mínima de PHP requerida	5.x	Compatible con versiones 4.3.2 y superiores, versiones 5 de php	5.1
Licencia	Licencia de Zend Framework, basada en la Licencia BSD	Licencia MIT	Licencia MIT
Interacción con la Base de Datos(ORM)	No incluye ORM, aunque permite integrarle alguno. Capa de Abstracción propia: Zend_Db, Zend_Db_Table. Compatible con:	No incluye ORM. Compatible con MySQL (4 o superior), PostgreSQL, Firebird DB2, Microsoft SQL Server, Oracle	Propel y recientemente incorporado Doctrine. Compatible con MySQL, PostgreSQL, Oracle, y Microsoft SQL Server

	MySQL, PostgreSQL, Oracle, Microsoft SQL Server, DB2, Firebird, Interbase		
Librerías JavaScript que incluye	Recientemente incluido el componente Zend_Dojo para viabilizar el trabajo con las funcionalidades de Dojo desde el framework.[8]	Implementa Helpers que usan las librerías Prototype y script.aculo.us, pero queda en manos del programador descargarlas e incluirlas en <i>app/webroot/js</i> .	Prototype, script.aculo.us, Dynarch.com, TinyMCE
Seguridad	Basada en Listas de Control de Accesos (ACL-based)	Basada en Listas de Control de Accesos (ACL-based)	El mecanismo de seguridad se entiende como un filtro, a través del cual pasa la petición antes de ejecutar la acción. El resto de las configuraciones de restricción de acceso se manejan en los ficheros <i>yaml</i> , <i>security.yaml</i> y <i>settings.yaml</i> [9]

Estos aspectos son apenas algunos de los tantos a tener en cuenta para determinar que framework utilizar. No es intención de los autores sugerir el uso de uno u otro, sino acercar al lector a las características principales de estas 3 importantes herramientas de desarrollo y específicamente de Symfony que es el tema central del presente artículo.

CONCLUSIONES

El patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador ha servido de base al desarrollo de importantes frameworks para el desarrollo de aplicaciones web con PHP, y entre ellos el Symfony. En nuestro trabajo diario con este framework las experiencias acumuladas han sido satisfactorias dadas las enormes facilidades de configuración que permite, los helpers y librerías que incluye y la generación automática de código del Modelo y del backend han sido factores claves para decidirnos por él, pero dejamos a su consideración cual emplear.

Entre los aspectos a tener en cuenta para seleccionar cual de ellos nos conviene utilizar están la versión del lenguaje que soporta, facilidades que nos ofrece, como la interacción con la base de datos, Ajax, librerías que incluye, y por supuesto la seguridad y el rendimiento son puntos claves. Es importante además que tenga una documentación abundante y un soporte mantenido, en ese sentido Symfony ha demostrado una constante actualización y cuenta con un repositorio de complementos que están a la mano del programador para funcionalidades tales como las que resuelven con: sf18nExtractPlugin, sfWebBrowserPlugin, sfGoogleAnalyticsPlugin, sfMediaLibraryPlugin, sfThumbnailPlugin, entre otros muchos.

REFERENCIAS

- 1- François Zaninotto, Fabien Potencier, Symfony en pocas palabras, http://www.librosweb.es/Symfony_1_1/capitulo1/Symfony_en_pocas_palabras.html
- 2- François Zaninotto, Fabien Potencier, traducción al español por Andrade A. Luciano, Symfony 1.1 la Guía definitiva, “Configuración del generador”, http://www.librosweb.es/Symfony_1_1/capitulo14/configuracion_del_generador.html
- 3- SensioLabs, <http://www.Symfony-project.org/plugins/>
- 4- SensioLabs, <http://www.Symfony-project.org/plugins/sfMediaLibrary>
- 5- Hofstetter Daniel, “Comparison of three PHP frameworks”, <http://cakebaker.42dh.com/2007/10/11/comparison-of-three-php-frameworks/>
- 6- Duane O'Brien, “PHP frameworks, Part 1: Getting started with three popular frameworks, Zend, Symfony, CakePHP”, <https://www.ibm.com/developerworks/opensource/library/os-php-fwk1/>
- 7- Wikipedia La Enciclopedia libre, “Licencia BSD”, http://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_BSD
- 8- Zend Framework Api Documentation <http://framework.zend.com/apidoc/core/>
- 9- François Zaninotto, Fabien Potencier, traducción al español por Andrade A. Luciano, Symfony 1.1 la Guía definitiva, “Seguridad de la Acción”, http://www.librosweb.es/Symfony/capitulo6/seguridad_de_la_accion.html
- 10- Sitio oficial YAML, <http://www.yaml.org/>

EVENTOS



Estimado(a) colega:

El Departamento de Telecomunicaciones y Telemática del Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría, CUJAE, tiene el agrado de invitarle al V Congreso Internacional de Telemática y Telecomunicaciones CITTEL´08. Esta quinta convocatoria se desarrollará del 1 al 5 de diciembre del actual año en el marco de la XIV Convención Científica de Ingeniería y Arquitectura (CCIA 14) en La Habana, Cuba, la cual tendrá como sede el Palacio de las Convenciones de esta capital.

El evento tiene como Tema central “La Telemática y las Telecomunicaciones: protagonistas en el camino hacia la independencia tecnológica”

Las temáticas a abordar en el Congreso son:

1. Gestión de Redes
2. Seguridad de Redes y Sistemas
3. Sistemas Informativos
4. Comunicaciones Móviles e Inalámbricas
5. Servicios Telemáticos
6. Computación Distribuida y Paralela
7. Redes de Próxima Generación (NGN - Next Generation Networks)
8. Redes de Telecomunicaciones
9. Enseñanza de la Telemática

El programa del evento incluye conferencias magistrales, mesas redondas, paneles, seminarios, presentación de ponencias y cursos tutoriales.

(c) 2008 Departamento de Telecomunicaciones y Telemática.
Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría.
14 Convención Cujae

FREEMWARE

Spybot - Search & Destroy 1.3

Por:

Ing. Julio Cesar Camps

Email: camps@tesla.cujae.edu.cu

Ficha Técnica	
Fecha:	Mayo 12/2004
Nombre:	Spybot - Search & Destroy
Propiedad:	-
Versiones:	Spybot - Search & Destroy 1.3
Tamaño:	4.15MB
Plataformas	Windows 95/98/Me/NT/2000/XP
Idiomas	Inglés, Alemán, Italiano.
Clasificación	Downloads/windows/herramientas/adware removal/
URL	http://spybot.safer-networking.de
Descripción	SpyBot es una herramienta de detectar y remover adwares, chequea tu sistema contra una abultada base de datos de adwares y otros sistemas invasores, pero ahora trabaja mucho más rápido(3 minutos ahora de scaneo a mi pc contra 10 minutos en versiones anteriores). Además posee varias mejoras visuales.
Observaciones	De las herramientas "cleaners" libres que proliferan actualmente, spybot si no es la mejor, fácilmente las iguala. Su facilidad de uso, un potente sistema de detección unido a las mejoras visuales lo convierten en una fácil opción.
Calificación	Excelente @ @ @ @ @

Características

Calificado como excelente en CNET /download.com , es una herramienta indispensable para los usuarios que se caracterizan por navegar frecuentemente por Internet, situación que en nuestro país se está incrementando de una manera progresiva.

Podemos enumerar algunas de las características:

1. Detectar y remover multitud de ficheros y módulos adware de tu computadora .
2. Limpiar las trazas de programas y de sitios web, lo cuál es especialmente util si la computadora se comparte.
3. Los módulos escogidos para eliminar, pueden ser enviados directamente al incinerador de ficheros incluidos, garantizando una completa eliminación.
4. Permite arreglar entradas inconsistentes en el registro relacionadas con las instalaciones de programas maliciosos y adwares.
5. Inmunización avanzada (impide la instalación del adware).
6. Permite ver y modificar que aplicaciones se ejecutan cuando se inicia el S.O.

Resumen

De todos los programas de su clasificación analizados, SpyBot fue el de mejores resultados, por ejemplo es el único que detectó los otros programas antispymware instalados y advierte de la inconveniencia de tener varios programas del mismo tipo instalados. Desafortunadamente su ayuda integrada deja bastante que desear.

Spy-Bot Search & Destroy es adaptable tanto para principiantes como para usuarios expertos, además es un poderoso aliado en la labor de mantener tu computadora libre los molestos programas espías o adware. Lo mejor de todo es que es "Gratis". Mi opinión, es: "Si usted navega por Internet, entonces no lo dude, ÚSELO".

NOTICIAS

INTERNET

YouTube incorpora función de traducción automática

05/11/2008

Desde ya es posible incorporar campos de texto o subtítulos en los vídeos de YouTube. Sin embargo, la nueva función del servicio de vídeo en línea propiedad de Google se propone eliminar definitivamente la barrera idiomática mediante su método de "auto-translate" o autotraducción. Por ahora se trata de un experimento basada en la tecnología de traducción de Google, es decir, se trata de traducción basada en software.

La función es activada haciendo clic en el campo "CC", que aparece en pantalla al sostener el puntero del ratón sobre el botón del extremo inferior derecho de la pantalla.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

TECNOLOGÍA

Microsoft presenta su pantalla mágica SecondLight

31/10/2008

Microsoft sorprendió al mundo tecnológico en 2007 con el lanzamiento de la mesa táctil Surface, que reaccionaba ante los objetos puestos sobre su superficie, permitiendo al usuario hojear álbumes fotográficos y ver videos de manera integrada.

La compañía ha presentado la segunda versión del producto, denominada SecondLight, que incorpora una función prácticamente mágica. Retroproyección La nueva función no solo muestra una imagen de formato gigante en la pantalla en sí, sino también proyecta una segunda imagen sobre una superficie que el usuario puede sostener en su mano.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

INTERNET

Intel y Asus lanzan proyecto para crear Pcs

05/11/2008

Intel Corporation y Asus han anunciado la web WePC.com, donde los consumidores se convierten en diseñadores de productos.

En WePC.com los consumidores pueden colaborar entre sí, con Intel y con ASUS para diseñar productos nuevos e innovadores. El plan es que las dos compañías entreguen al mercado las que podrían ser las primeras PCs del mundo diseñadas por la comunidad.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

SOFTWARE

Silicon Graphics anuncia VUE

05/11/2008

Silicon Graphics (SGI) ha anunciado Silicon Graphics VUE, un conjunto de soluciones software de visualización. Las soluciones de software VUE combinan información visual extraída de cualquier aplicación o plataforma, la unen en una experiencia visual tridimensional intuitiva, y la entregan de manera segura a cualquier usuario, sea cual sea el dispositivo que elijan.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

SEGURIDAD

Barack Obama el nuevo gancho para propagar malware

06/11/2008

Websense Security Labs ThreatSeeker Network ha descubierto que los creadores de los puertos maliciosos están aprovechando los recientemente anunciados resultados de las elecciones presidenciales de 2008, y se están empezando a enviar e-mails maliciosos como cebo prometiendo enseñar en un video una entrevista con los consejeros del recién elegido presidente de Estados Unidos. Sobre la ejecución de los archivos llamados system.exe y firewall.exe entran dentro del directorio de sistemas. Un kit de phishing se abre localmente, y los archivos que han entrado saltan para arrancar. Los archivos del host también se modifican.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

TELEM@TICA

PARA INSCRIBIRSE EN LA REVISTA:

Enviar un mensaje a:

revistatelematica-subscribe@cujae.edu.cu

PARA ANULAR SU INSCRIPCIÓN EN LA REVISTA:

Enviar un mensaje a:

revistatelematica-unsubscribe@cujae.edu.cu

PARA AUTORES QUE DESEEN PUBLICAR EN TELEM@TICA

Para la publicación en nuestra revista los interesados deberán enviar su propuesta escrita indicando claramente: Título del artículo, glosario de términos (No más de media cuartilla), imágenes referenciadas (No más de 200Kb), nombre de los autores, sus fotografías y la institución a la que pertenecen, así como alguna forma de comunicación (teléfono, Fax o correo electrónico). Para una guía más detallada descargue el formato de publicación de la dirección: http://www.cujae.edu.cu/revistas/telematica/Soporte_Tecnico/formato.doc

Su artículo se someterá a revisión por un comité de árbitros que decidirá sobre la publicación del mismo. Deberán acompañar igualmente (en no más de media cuartilla) un glosario, de los términos más importantes utilizados en el artículo. Puede contactarnos a través de nuestro email telematica@revistas.cujae.edu.cu