

## FRASE DE LA SEMANA

*"A un hombre se le mide por sus valores, no por sus riquezas."*  
*Anónimo.*

## SUMARIO

**NOTA DEL EDITOR /2**

**TÉCNICAMENTE HABLANDO /2**

**ARTÍCULO /3**

**Cosmo. Sistema de Control de Acceso a los Laboratorios**

**EVENTOS /9**

**CITTEL'08**

**FREWARE /10**

**Spybot - Search & Destroy 1.3**

**NOTICIAS /11**

Amenazas basadas en la Web encabezan el ranking de malware

Kaspersky presenta juego online para enfrentarse al malware

Usuarios de Internet pierden el interés por Chrome

El nuevo Photoshop usa la tarjeta gráfica

Fujitsu Siemens Computers presenta Primergy RX 600

**TELEM@TICA /13**

Para inscribirse o anular su inscripción en la Revista

Para autores que deseen publicar en Telem@tica

## Colectivo

**Directora General:**  
Dra. Caridad Anías Calderón

**Director:**  
Dr. Walter Baluja García

**Editores Jefes:**  
MSc. Reinaldo Díaz Castro  
Tec. Mileydis Rivero Tamayo

**Programación:**  
Ing. Raúl R. Castellanos Cabrera  
Ing. Elizabeth Santana Beoto  
Ing. Laydai Reyes Morales

**Corrección:**  
MSc. Lilliam Pajés Mora  
Lic. Dorzyna Domech Rondón

**Webmaster:**  
Tec. Sarairis Fonseca Sosa

**Colaboradores:**  
Yasser Aquino Rivera  
MSc. Julio C. Camps

**Comité de Árbitros**  
**Presidente:**  
Dr. Alain Abel Garófalo Hdz.

**Miembros**  
Dra. Caridad Anías Calderón  
Dra. Judith Vivar Mesa  
Dr. René Yañez de la Rivera  
Dr. Jesús Martínez Martínez  
Dr. Francisco Marante Rizo  
MSc. Jorge Crespo Torres  
Dr. Walter Baluja García  
MSc. Héctor de la Campa Fdez.  
MSc. Reynaldo Díaz Castro  
MSc. Oscar E. Rodríguez Ramírez

## Contáctenos

**REVISTA TELEM@TICA**  
Departamento de Telemática  
Facultad de Ingeniería Eléctrica  
Instituto Superior Politécnico  
José Antonio Echeverría

Calle 114, No. 11901, entre 119  
y 127, Municipio Marianao,  
Habana, Cuba

**Teléfono:**  
+53 (7) 2606279 / 2679880

**Fax:**  
+53 (7) 2671576

[Telematica@revistas.cujae.edu.cu](mailto:Telematica@revistas.cujae.edu.cu)

**Sitio Web:**  
[http://www.cujae.edu.cu/  
revistas/telematica](http://www.cujae.edu.cu/revistas/telematica)

## NOTA DEL EDITOR

Estimado lector:

El crecimiento acelerado de la cantidad de laboratorios o agrupaciones de computadoras en una organización, cada vez hace más compleja la administración y el control de acceso de los usuarios a estos, así como determinar el nivel de uso real de las PCs, tiempo promedio de uso por usuario, programas más usados, idoneidad del uso, en general, la información necesaria para aumentar la eficiencia de su uso. La no existencia de un sistema capaz de realizar dichas funciones dificulta tener un control real, sobre el uso de un conjunto de recursos, que se asignan cada vez más a nuestras organizaciones, pues no existen herramientas para tener una visión del uso real que se les está dando, se dedican materiales, asignaciones en moneda libremente convertible, en personal capacitado, en materiales de construcción, y no se sabe, cuales son los resultados de esas inversiones. Para lograr lo antes planteado se decide crear un sistema capaz de gestionar los aspectos relacionados con la interacción de los usuarios y los laboratorios o agrupaciones de computadoras.

Nos encontraremos nuevamente en el próximo número.

Los Editores.

## TÉCNICAMENTE HABLANDO

**Directorio de la Intranet CUJAE:** Repositorio común de información relacionada con usuarios del Instituto Superior Politécnico CUJAE, utilizable por cualquier aplicación o persona.

**Titan CMS :** Gestor de Contenido de Información

**GGID:** Grupo de Gestión de Información Digital

**Disertic:** Dirección de Servicios de las Tecnologías y las Comunicaciones

## ARTÍCULO

### Cosmo. Sistema de Control de Acceso a los Laboratorios

#### INTRODUCCIÓN

El crecimiento acelerado de la cantidad de laboratorios o agrupaciones de computadoras en una organización, hace cada vez más compleja la administración y el control de acceso de los usuarios a estos, así como determinar el nivel de uso real de las PCs, tiempo promedio de uso por usuario, programas más usados, idoneidad del uso, en general, la información necesaria para aumentar la eficiencia de su uso. La no existencia de un sistema capaz de realizar dichas funciones dificulta tener un control real, sobre el uso de un conjunto de recursos, que se asignan cada vez más a nuestras organizaciones, pues no existen herramientas para tener una visión del uso real que se les está dando, se dedican materiales, asignaciones en moneda libremente convertible, en personal capacitado, en materiales de construcción, y no se sabe, cuales son los resultados de esas inversiones, no hay forma medible de saber, por ejemplo:

- ¿Es necesario agregar más computadoras para mejorar el servicio?
- ¿El servicio está saturado ya?
- ¿Es necesario aumentar el horario de atención a los usuarios? El balance de uso de las agrupaciones de computadoras.
- Idoneidad del uso de las PCs. Trazas del uso de las PCs.

Para lograr lo antes planteado se decide crear un sistema capaz de gestionar los aspectos relacionados con la interacción de los usuarios y los laboratorios o agrupaciones de computadoras. Para lo cual se plantearon las siguientes tareas u objetivos:

- Creación de un servidor que permita atender las solicitudes de todos los clientes instalados.
- Integración de los usuarios de Cosmo con el Directorio de la Intranet CUJAE.
- El sistema debe ser multiplataforma, soportando además OpenSuse 10 o superior, Windows 2003 Server o superior, Mac OS X, cualquier otra distribución de Linux que permita instaladores RPM.
- Crear un módulo de control de acceso a los Laboratorios o agrupaciones de PCs, el cual monitoree el tiempo de uso real de las PCs (horas de inicio y fin de sesión).
- Informar sobre los tiempos de máquinas de cada PCs.
- Obtener la lista de procesos activos en los clientes.
- Permitir no controlar el acceso a pedido del personal autorizado.
- Cuando se le da salida a los estudiantes cerrar la sesión en la computadora si se cumplen las condiciones establecidas.
- Chequear si existe conectividad desde un cliente específico con el servidor.
- Chequear si el cable de red está conectado a un cliente específico.
- Diseñar y crear una interfaz modular usando controles estándares que permitan flexibilidad en su uso.
- Estadísticas de apoyo a la toma de decisiones.
- Cantidad de usuarios promedio que usan los laboratorios o agrupaciones de computadoras.
- Cantidad e identidad de los usuarios que están usando las PCs en el instante actual.



Elizabeth Santana Beoto.  
Ing. Informático .Especialista de la DISERTIC.  
Esantana@tesla.cujae.edu.cu



Julio Cesar Jerez Camps,  
Ing. Informático, MSc.,  
CUJAE.Responsable del Grupo de Gestión de Información Digital de la DISERTIC.  
camps@tesla.cujae.edu.cu

- Trazas de uso de una PCs o de un usuario o de cualquier combinación posible.
- Crear módulos para la gestión del estado, composición, responsables y operadores de los laboratorios o agrupaciones de PCs.

## CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DEL SISTEMA

Partiendo de que COSMO está basado en el sistema Cronos: Gestor de Entornos Informativos Personalizados, se define una estructura Cliente Servidor, implementada de forma modular, en el Servidor se encuentran módulos servidores que interactúan con diferentes orígenes de información (base de datos, servidor de aplicaciones, páginas Web, etc.), que a su vez se comunican con los módulos homólogos en el cliente, como se muestra en la Figura1.

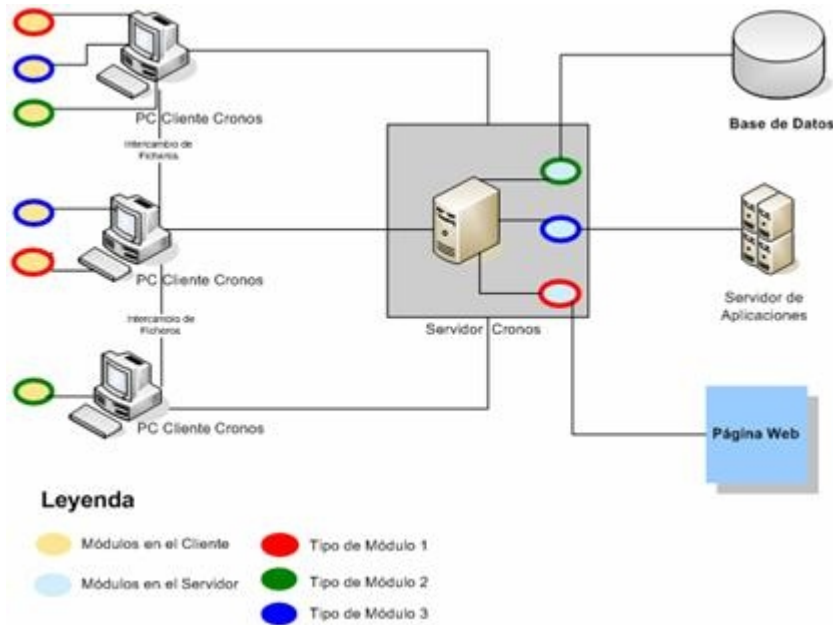


Figura1. Esquema General del Funcionamiento de CRONOS

Existen dos formas generales en que un programa o módulo de programa puede interactuar con un origen de información. La primera es manteniendo una encuesta iterativa cada cierto período de tiempo al origen. Dado que los orígenes de información (como los sitios Web) por su propia concepción, no poseen ningún otro tipo de responsabilidad que no sea la mera publicación de la información, este enfoque de encuestas es el que ha predominado. En el marco de esta investigación se le ha nombrado a este tipo de interacción: **interacción activa** caracterizándose por el poco nivel de responsabilidad de los orígenes de información con respecto a la notificación de cambios a cambio de una sobreexplotación del canal de comunicación.

Una aplicación transmitiendo paquetes de encuesta constantemente por la red se convierte en un ente bastante perjudicial para el empleo eficiente de un medio compartido de transmisión. Otro elemento desfavorable de la interacción activa es que los programas que interactúan con los orígenes no conocen cada qué tiempo varía la información y, para ser notificados cuanto antes, deben permanecer encuestando cada cierto período de tiempo que suele ser tan corto como inútil, debido a que la mayoría de las verificaciones no arrojan cambios.

Para eliminar estos perjuicios es que surge un segundo enfoque para interactuar con los orígenes de información y que constituye la forma más eficiente en el uso del canal de comunicación. A esta relación se le llama: **interacción reactiva** y está marcada por una mayor responsabilidad de los orígenes de información con respecto a la notificación de los cambios en el contenido informativo que ellos publican. Desde esta perspectiva la encuesta desaparece. Basta con la suscripción, en el origen de información, del cliente (en el sentido amplio de la palabra, un cliente puede ser una PC, a más alto nivel un componente remoto, etc.) y de la definición de las condiciones ante las cuales se efectuará la notificación, para que el origen notifique sólo cuando se cumpla algunas de las condiciones enunciadas por el cliente.

Este último enfoque será el que predomine en un futuro a medida que se vayan buscando soluciones al problema del conocimiento rápido del cambio en el contenido informativo de las fuentes de información.

El código de programación que materialice la interacción reactiva podría implementarse como parte de la programación del origen de información, quedando intrínsecamente ligado a él; o pudiera ser un servicio físicamente independiente del origen de información aunque lógicamente estaría asociado a dicho origen. Este tipo de interacción no se ha impuesto ya que quizás necesite la colaboración entre todas las partes implicadas para la elaboración de un estándar; tarea esta, que el tiempo ha demostrado se torna muy difícil.

Desde el punto de vista tecnológico, cualquiera de estas dos interacciones (activa o reactiva) se implementa a partir de tecnologías creadas con el fin de permitir la comunicación entre aplicaciones y/o componentes ubicados físicamente en ordenadores distintos. Esta comunicación puede ser en cualquier sentido y en cualquier momento, depende del programador entonces hacer un uso eficiente del canal a partir de las posibilidades que brindan dichas tecnologías y de lo que quiera lograr; ninguna de ellas impone un modo de interactuar determinado entre los dos enunciados anteriormente.

Pareciera que el modelo cliente- servidor en el que la funcionalidad mayor recae en el servidor, tendiera a la interacción activa puesto que el cliente sólo hace llamadas y el servidor procesa y devuelve respuestas. Pero se debe aclarar que la clasificación de las interacciones dadas en el presente artículo, solo tiene sentido ubicando el sistema de referencia en la aplicación (o componente) que desee interactuar con el origen de información, y este pudiera estar ubicado en el servidor o en cliente. O sea que el cliente y el servidor tradicional pueden intercambiar roles en dependencia de la funcionalidad que se quiera ejecutar y donde se quiera ejecutar. Esto demuestra que, conceptualmente, las interacciones enunciadas están a un nivel superior con respecto al modelo cliente-servidor.

Al tener la necesidad de crear un sistema que controle los accesos de los estudiantes a los laboratorios y teniendo en cuenta las características y facilidades de comunicación del sistema, se decide usar la plataforma de comunicación CRONOS como base para la implementación de Cosmo.

La estructura del sistema consta de tres partes fundamentalmente como se muestra en la figura2.

- Servidor Cosmo
- Cliente Cosmo
- Interfaz Web

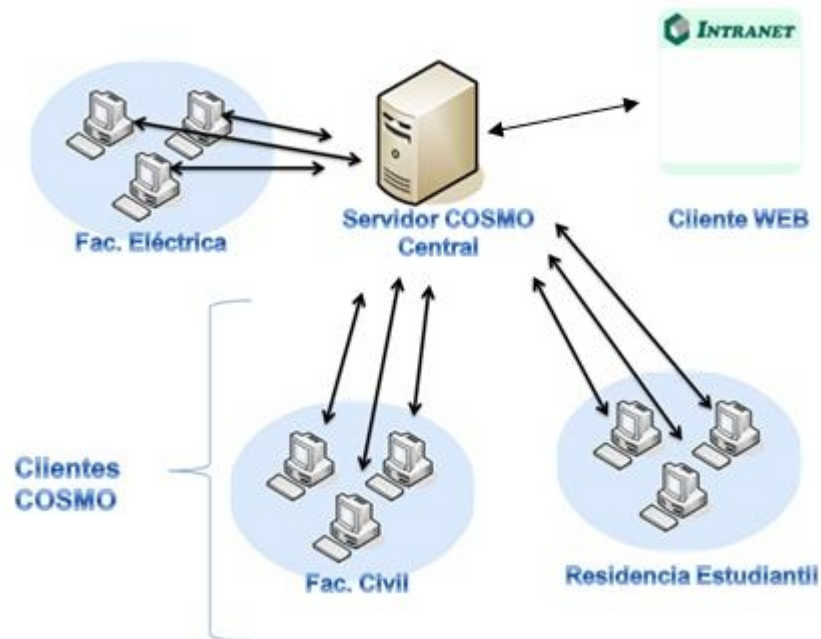


Figura 2. Estructura del Sistema de Control de Laboratorios

El **Servidor Cosmo** es el encargado de realizar la comunicación con todos los clientes.

La Interfaz Web de Cosmo integrada al Sistema Web de Intranet basado en Titan CMS contiene diferentes módulos. A continuación algunos de ellos:

- Control de Acceso al Laboratorio: Permite dar acceso y salida a los usuarios.
- Estado de Laboratorios: Permite desactivar el cliente del sistema en cada laboratorio, esto es necesario, pues al ingresar gran cantidad de usuarios y teniendo en cuenta el proceso de darle entrada a cada uno de ellos, es importante en determinados casos desactivar el control (turnos de clases planificadas o actividades controladas).
- PC activas (online): Muestra los usuarios que se encuentran trabajando en tiempo real, mostrando el IP de la máquina, y la hora de inicio de sesión.
- Lista de procesos activos en cada cliente: Muestra la lista de procesos activos en una Pc cliente
- Estadísticas:
  - Acceso a PC: Muestra los accesos a PC de un determinado usuario, con filtros de hora y fecha, indicando el IP utilizado, la fecha y hora de inicio y fin de sesión.
  - Uso de Laboratorios: Permite saber los laboratorios o agrupaciones de PC que más se usan, la cantidad de acceso por las noches, y promedio de usuarios por día, entre otros.

## **ANALISIS DEL USO DEL SISTEMA COSMO PARA EL CONTROL DE LOS ACCESOS A LOS LABORATORIOS O AGRUPACIONES DE PCs A CONTROLAR**

En la actualidad el proceso de control del acceso de los usuarios a los laboratorios o AC es el siguiente:

- » El usuario necesita tener creado un usuario en el Sistema Web de Intranet basado en Titan CMS ( Intranet - CUJAE), ya que Cosmo no posee sistema de roles y usuarios propios sino que usa el sistema de autenticación de la Intranet-Cujae, validándose la pertenencia al Instituto mediante el Directorio-CUJAE\*
- » A la entrada del laboratorio, el usuario deberá hacer entrega de su documento identificativo (carnet de estudiante, carnet de trabajador, etc.), con el cual se le dará entrada al laboratorio mediante el módulo web de control de acceso, permitiendo el posterior uso de una de las computadoras. (figura 3. flujo 1 )
- » Una vez que el usuario ocupe una PC y se autentique en el sistema operativo, se ejecutará el cliente Cosmo el cual brinda un lapso de tiempo de 1 minuto para la autenticación mediante el usuario creado en la Intranet-Cujae, en caso de no hacerlo se cierra la sesión en la PC. (figura 3. flujo 3 )
- » Una vez que el usuario termine de trabajar debe cerrar el cliente Cosmo, para evitar que otro usuario utilice su cuenta, en caso de no hacerlo, cuando se le de salida del laboratorio, en el puesto de trabajo habilitado al efecto, y la PC en que se encontraba trabajando, todavía se encuentra con su usuario activo en Cosmo (en uso) se cierra de forma remota la sesión en la PC. (Figura 3. flujo 5 - 8 )
- » En caso de haber clases o actividades controladas con gran volumen de usuarios, el operador o responsable del laboratorio debe desactivar dicho laboratorio, de forma que no haya necesidad de autenticarse en el cliente Cosmo para poder hacer uso de las PCs.
- » Se implementa una contraseña maestra en el cliente para el caso de no haber conectividad con el servidor central de Cosmo poder desactivar cada cliente por separado y de forma local.

## FLUJO DEL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA DE CONTROL DE LABORATORIO

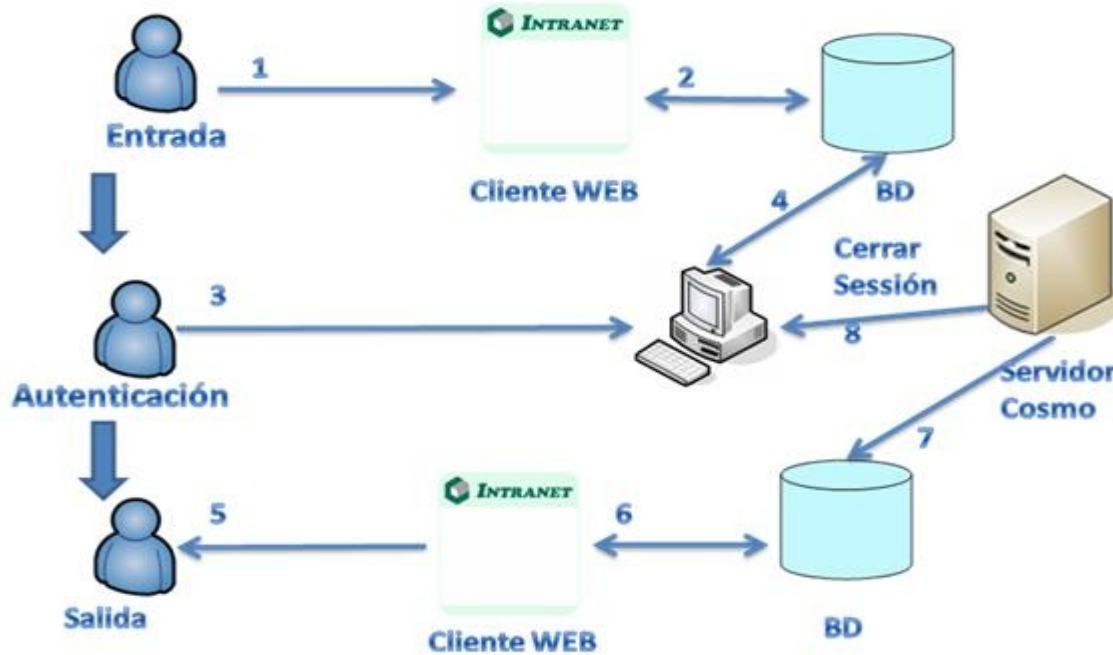


Figura 3. Flujo del funcionamiento del Sistema de Control de Laboratorios.

## PROYECCIONES

Debido a que el Sistema Cosmo está basado en el Sistema Cronos, y al presentar una topología de Estrella como se muestra en la Figura 2, hace altamente vulnerable al Sistema ante fallos debido a las limitantes de la topología, en caso de haber un fallo en el nodo central (Servidor Cosmo), se interrumpe la comunicación de este con todos los Clientes Cosmo, por lo que se plantea reestructurar el diseño de Cosmo con una topología en forma de árbol como se muestra en la Figura 4. De esta manera se establece un servidor Cosmo para cada área organizacional (Facultad, Dirección, etc.) y en caso de existir fallos en el nodo central (Servidor Cosmo Central), los Clientes Cosmo no se afectarían pues se mantiene la comunicación de ellos con el Servidor Cosmo de su área.

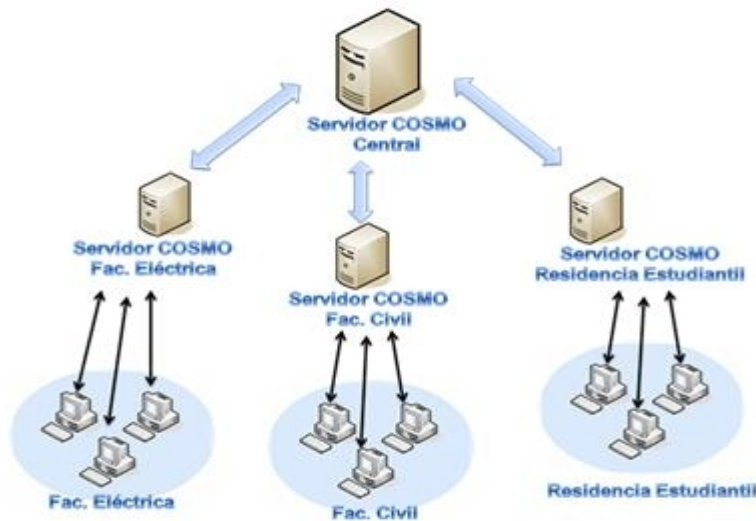


Figura 4. Topología de Árbol del Sistema Cosmo

## **CONCLUSIONES**

Con la elaboración del Sistema Cosmo los aportes que se esperan son numerosos y de alta necesidad para la Institución. Se tendrá un total control sobre la gestión de todo lo relacionado con la interacción de los usuarios con los laboratorios. Se almacenará información relevante para los directivos del Instituto con la que, a partir de los resultados del sistema, se podrá generar estadísticas significativas para la toma de decisiones, las cuales a su vez ayudan a revelar escasez de equipamiento, estimar cantidades necesarias, valorar idoneidad de su uso, todo lo cual conlleva un aumento en organización y control en el manejo de los laboratorios. Los responsables u operadores de laboratorio pueden verificar ocupaciones de salas o laboratorios y redireccionar usuarios a otras salas o laboratorios menos ocupados. Se incrementa la disponibilidad de estaciones de trabajo producto a que los problemas de equipamiento pueden ser rastreados y colaborar a garantizar la pronta resolución.

El sistema Cosmo, expresa la metodología de trabajo del Grupo de Gestión de Información Digital de la DISERTIC que se esfuerza para lograr la “integración” y “control” de los procesos universitarios, realizando la “formalización” de la comunicación entre ellos. Por ello, Cosmo constituye un fragmento de la gestión interna de una Universidad en la que trabaja dicho grupo.



## EVENTOS



Estimado(a) colega:

El Departamento de Telecomunicaciones y Telemática del Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría, CUJAE, tiene el agrado de invitarle al V Congreso Internacional de Telemática y Telecomunicaciones CITTEL´08. Esta quinta convocatoria se desarrollará del 1 al 5 de diciembre del actual año en el marco de la XIV Convención Científica de Ingeniería y Arquitectura (CCIA 14) en La Habana, Cuba, la cual tendrá como sede el Palacio de las Convenciones de esta capital.

El evento tiene como Tema central “La Telemática y las Telecomunicaciones: protagonistas en el camino hacia la independencia tecnológica”

Las temáticas a abordar en el Congreso son:

1. Gestión de Redes
2. Seguridad de Redes y Sistemas
3. Sistemas Informativos
4. Comunicaciones Móviles e Inalámbricas
5. Servicios Telemáticos
6. Computación Distribuida y Paralela
7. Redes de Próxima Generación (NGN - Next Generation Networks)
8. Redes de Telecomunicaciones
9. Enseñanza de la Telemática

El programa del evento incluye conferencias magistrales, mesas redondas, paneles, seminarios, presentación de ponencias y cursos tutoriales.

(c) 2008 Departamento de Telecomunicaciones y Telemática.  
Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría.  
14 Convención Cujae

**FREWARE****Spybot - Search & Destroy 1.3**

Por:

Ing. Julio Cesar Camps

Email: [camps@tesla.cujae.edu.cu](mailto:camps@tesla.cujae.edu.cu)

Ficha Técnica	
Fecha:	Mayo 12/2004
Nombre:	Spybot - Search & Destroy
Propiedad:	-
Versiones:	Spybot - Search & Destroy 1.3
Tamaño:	4.15MB
Plataformas	Windows 95/98/Me/NT/2000/XP
Idiomas	Inglés, Alemán, Italiano.
Clasificación	Downloads/windows/herramientas/adware removal/
URL	<a href="http://spybot.safer-networking.de">http://spybot.safer-networking.de</a>
Descripción	SpyBot es una herramienta de detectar y remover adwares, chequea tu sistema contra una abultada base de datos de adwares y otros sistemas invasores, pero ahora trabaja mucho más rápido(3 minutos ahora de scaneo a mi pc contra 10 minutos en versiones anteriores). Además posee varias mejoras visuales.
Observaciones	De las herramientas "cleaners" libres que proliferan actualmente, spybot si no es la mejor, facilmente las iguala. Su facilidad de uso, un potente sistema de detección unido a las mejoras visuales lo convierten en una fácil opción.
Calificación	Excelente @ @ @ @ @

**Características**

Calificado como excelente en CNET /download.com, es una herramienta indispensable para los usuarios que se caracterizan por navegar frecuentemente por Internet, situación que en nuestro país se está incrementando de una manera progresiva

Podemos enumerar algunas de las características:

1. Detectar y remover multitud de ficheros y módulos adware de tu computadora .
2. Limpiar las trazas de programas y de sitios web, lo cuál es especialmente útil si la computadora se comparte.
3. Los módulos escogidos para eliminar, pueden ser enviados directamente al incinerador de ficheros incluidos, garantizando una completa eliminación.
4. Permite arreglar entradas inconsistentes en el registro relacionadas con las instalaciones de programas maliciosos y adwares.
5. Inmunización avanzada (impide la instalación del adware).
6. Permite ver y modificar que aplicaciones se ejecutan cuando se inicia el S.O.

**Resumen**

De todos los programas de su clasificación analizados, SpyBot fue el de mejores resultados, por ejemplo es el único que detectó los otros programas antispysware instalados y advierte de la inconveniencia de tener varios programas del mismo tipo instalados. Desafortunadamente su ayuda integrada deja bastante que desear.

Spy-Bot Search & Destroy es adaptable tanto para principiantes como para usuarios expertos, además es un poderoso aliado en la labor de mantener tu computadora libre los molestos programas espías o adware. Lo mejor de todo es que "Gratis". Mi opinión, es: "Si usted navega por Internet, entonces no lo dude, USELO".

## NOTICIAS

### SEGURIDAD

#### **Amenazas basadas en la Web encabezan el ranking de malware 25/09/2008**

Las amenazas electrónicas (e-amenazas) basadas en la Web dominaron la lista de las 10 principales amenazas de BitDefender. Las amenazas electrónicas (e-amenazas) basadas en la Web dominaron la lista de las 10 principales amenazas de BitDefender. En la lista se encuentra también el troyano Qhost.AKR, variedad de malware dirigida a usuarios de BitDefender que intenta desactivar la característica de actualización del antivirus, dejando al host vulnerable como consecuencia. Una detección genérica de una vulnerabilidad de Flash (que utilizan múltiples variedades de malware) se puede encontrar en el sexto lugar, mientras que el troyano Trojan.Swizzor.1, otra amenaza basada en la Web muy antigua y muy común.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

### INTERNET

#### **Kaspersky presenta juego online para enfrentarse al malware 25/09/2008**

El objetivo principal de esta iniciativa es concienciar a los usuarios del creciente número de amenazas y de las formas de combatirlas en un entorno divertido. Kaspersky Lab ha lanzado un juego de habilidad online con el que los participantes podrán divertirse y aprender más sobre los virus que circulan por la red, además de tener la posibilidad de ganar premios. Existen tres modalidades de juego, Brickwall, Asteroids y Comecocos. El objetivo del participante será acabar con varios personajes que encarnan a los principales códigos maliciosos a los que los internautas se enfrentan hoy en día.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

## INTERNET

### Usuarios de Internet pierden el interés por Chrome

26/09/2008

Según Net Applications, el interés por el nuevo navegador de Google ha caído al mínimo, quedando en la última medición por debajo del 1%. Una vez superado el interés inicial por la novedad, sólo un porcentaje mínimo de los usuarios de Internet del mundo continúa usando un navegador de Google; sólo el 0,77% para ser exactos. Según la empresa de análisis y estadísticas en línea Net Applications, una de las razones podría ser la débil publicidad que Google ha dado al producto. En efecto, el navegador sólo es publicitado mediante la propia plataforma publicitaria de Google, Adwords.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

## SOFTWARE

### El nuevo Photoshop usa la tarjeta gráfica

26/09/2008

Entre las novedades de Photoshop CS4 figura que el programa finalmente ha comenzado a usar la tarjeta gráfica (GPU) con el fin de agilizar una serie de funciones. Entre otras cosas, se ha mejorado funciones como la rotación, los acercamientos, la inversión de colores y la suavización de bordes. Otros programas de Adobe han comenzado además a usar la tarjeta gráfica. Por ejemplo, el programa After Effects aprovecha la capacidad extra de cálculo para dar mayor nitidez de profundidad, en tanto que Premiere usa la técnica para una serie efectos de distorsión.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

## HARDWARE

### Fujitsu Siemens Computers presenta Primergy RX 600

26/09/2008

Primergy RX 600 presenta seis núcleos de la serie de procesadores Intel Xeon MP 7400. Fujitsu Siemens Computers presentó Primergy RX600 S4, servidor con tecnología estándar de cuatro vías. El nuevo servidor está diseñado para soportar una fuerte carga de trabajo y proporcionar una plataforma para consolidar sistemas múltiples. Con una alta capacidad de memoria en una única unidad, la solución dispone de más de 256 GB de memoria RAM, gracias a los nuevos módulos de 8GB.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

## TELEM@TICA

### PARA INSCRIBIRSE EN LA REVISTA:

Enviar un mensaje a:

[revistatelematica-subscribe@cujae.edu.cu](mailto:revistatelematica-subscribe@cujae.edu.cu)

### PARA ANULAR SU INSCRIPCIÓN EN LA REVISTA:

Enviar un mensaje a:

[revistatelematica-unsubscribe@cujae.edu.cu](mailto:revistatelematica-unsubscribe@cujae.edu.cu)

### PARA AUTORES QUE DESEEN PUBLICAR EN TELEM@TICA

Para la publicación en nuestra revista los interesados deberán enviar su propuesta escrita indicando claramente: Título del artículo, glosario de términos (No más de media cuartilla), imágenes referenciadas (No más de 200Kb), nombre de los autores, sus fotografías y la institución a la que pertenecen, así como alguna forma de comunicación (teléfono, Fax o correo electrónico). Para una guía más detallada descargue el formato de publicación de la dirección: [http://www.cujae.edu.cu/revistas/telematica/Soporte\\_Tecnico/formato.doc](http://www.cujae.edu.cu/revistas/telematica/Soporte_Tecnico/formato.doc)

Su artículo se someterá a revisión por un comité de árbitros que decidirá sobre la publicación del mismo. Deberán acompañar igualmente (en no más de media cuartilla) un glosario, de los términos más importantes utilizados en el artículo. Puede contactarnos a través de nuestro email [telematica@revistas.cujae.edu.cu](mailto:telematica@revistas.cujae.edu.cu)