

2) Diseñar, implementar y evaluar una solución basada en computación para cumplir con un conjunto dado de requisitos de computación en el contexto de la disciplina del programa.

Criterio	NIVEL DE APRENDIZAJE			
	Inicial	En Desarrollo	Desarrollado	Excelencia
1. Diseño de un sistema, componente o programa	No es capaz de proponer el diseño de un sistema que satisfaga los requerimientos.	Es capaz de proponer el diseño de un sistema que satisfice parte de los requerimientos.	Es capaz de diseñar un sistema que cumpla con los requerimientos, pero no es una solución óptima.	Es capaz de proponer el diseño óptimo de un sistema y cumplir con todos los requerimientos.
2. Implementación de un sistema, componente o programa	La implementación no cumple con los requerimientos planteados.	Es capaz de implementar los requerimientos mínimos del sistema.	Es capaz de implementar todos los requerimientos.	Implementa todos los requerimientos e implementa funcionalidades como valor agregado.
3. Evaluación de un sistema, componente o programa	No es capaz de evaluar ningún aspecto de la solución planteada para verificar si cumple con los requisitos.	Es capaz de evaluar algunos aspectos de la solución para verificar si cumple con los requisitos.	Es capaz de evaluar la solución para verificar si cumple con todos los requisitos.	Es capaz de evaluar y modificar el sistema de tal manera que cumpla con todos los requisitos.

Elaborado por: Jorge Rodríguez, Gonzalo Luzardo, Carmen Vaca.